





Designation de de

SPECTRUM

AMSTRAD COMMODORE MSX

AMSTRAI



Diccionario de Pokes



AMSTRAD

En el Amstrad son muy pocos los programas cuya carga se realiza desde un primer bloque de Basic, por ello sólo podremos introducir los POKEs en programas que no tengan carga turbo o bien con la ayuda de un Multiface Two o Transtape.

Si no disponemos de dicho interface debemos

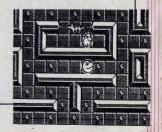
seguir los siguientes pasos:

Teclear MERGE" (RETURN), y poner la cinta desde el principio.

Cuando aparezca el mensaje READY haremos un LIST.

Si no podemos ver el listado, en algunas ocasiones funciona utilizar la función RENUM, o cambiar el color de la tinta o el papel. Si el listado aparece, procederemos a introducir el POKE delante de CALL y haremos correr el programa con RUN; continuaremos entonces con la carga del programa donde lo dejamos.





| 007 ALTA TENSION | NIVEL | &727,N-1 |
|---------------------|-----------------------------|--------------------|
| | VIDAS INFINITAS | &789,&34 |
| 3 LUCES DE GLAURUNG | VIDAS INFINITAS | &858F,0 |
| | | &85C0,0 |
| 3D STARSTRIKE | ENERGIA INFINITA | &2437,&E5 |
| | | &3AE5,&C3 |
| | LASER INFINITO | &3AE7,&3A |
| AIRWOLF | ATRAVIESA MUROS | &7BB3,0 |
| | WINTER MONOG | &7BB3,0 &7BB4,0 |
| | | &7BB5.0 |
| ALIEN 8 | ASCENSORES PARADOS | 82011,0 |
| | TIEMPO INFINITO | &2EFE,0 |
| | VIDAS INFINITAS | &418E,0 |
| AMAUROTE | INMUNIDAD | 40070.0 |
| 7.III.IOTIOTE | INVONIDAD | 43276,0 43277,0 |
| | | 43278,0 |
| | NUMERO DE BOMBAS | 44100.N |
| | NUMERO DE DISTRITOS | 44075,N |
| | PASA DISTRITO SI MATA REINA | 38018,0 |
| | | 0,0,0,0 |



ALIEN 8

Las aventuras y desventuras de un robot en una nave donde es el único que no está criogenizado. Una de las últimas aventuras de Ultimate, siguiendo su ya conocido sistema Filmation.

38028.0





ARKANOID

El «machaca-ladrillos» por excelencia, revolucionador de este estilo con la incorporación de múltiples opciones que amplian la potencia de tu raqueta. Uno de los grandes éxitos de Imagine.

| AN | ı | IH | IAU |
|----|---|----|-----|
| | | | |

ANTICHOQUE

&5BC3.0

ARKANOID

FASE INICIAL

VIDAS INFINITAS

&276.0

&277,0 &B7D9.N-1 &2F3,0

ARMY MOVES

DERDHAL AVANZA PATINANDO **FASE 1 SIN HELICOPTEROS**

7779,201 7803,201 7800.201 7799.201

FASE 1 SIN JEEPS FASES 1,2,3 Y 4 SIN ENEMIGOS





AUF WIEDERSEHEN MONTY

El simpático topo protagonista de otras aventuras, ha llegado a la conclusión de que la única forma de escapar de la justicia es comprarse en una isla en Grecia. Dificultad y diversión a raudales.

&2641.0 &2711,0 &AD22.0 &AD23.0 &AD24.0 **&AD3A.0** &AD3B.0 &AD3C.0 &AD2B.0 &AD2C.0 &AD2D.0 &A3EF.&C &ABEF.&C &AC49,&C &A29B.0 &A29C.0 &A29D.0

&6ACO.N

&6AD3.N

&B163.0

| ASTERIX | COMIDA INFINITA VIDAS INFINITAS |
|-----------------------|--------------------------------------|
| AUF WIEDERSEHEN MONTY | BICHOS INMOVILES |
| | INMUNE A LOS BICHOS |
| | SIN TRAMPAS |
| AVENGER | ENERGIA INFINITA |
| | JUEGO SIN BICHOS LLAVES INFINITAS |

NUMERO DE LLAVES

SHURIKENS INFINITOS

NUMERO DE SHURIKENS



| BASIL, MOUSE DETECTIVE | TIEMPO INFINITO TODAS LAS PRUEBAS OK. VIDAS INFINITAS | &91D2,&C9 &B73,&C3 &EA1,&C9 |
|------------------------|---|--|
| BATMAN | OBJETOS MONTADOS | &1AE6,0 &1AE7,0 &1AE8,0 &31B3.&7F |
| | | &3421,0 &3422,0 &3423,0 |
| | VIDAS INFINITAS | &1CED,0 &1CEE,0 &1CEF,0 |
| BATTY | DESVIADOR LADRILLOS VIDAS INFINITAS | &8218,201 &52FA,201 &4518,0 |
| | | &4526,0 |

NUMERO DE VIDAS (1-255)

BLAGGER



32518,N

BOMB JACK

| | INVISIBLE MAYOR DIFICULTAD PLATAFORMAS FIJAS VIDAS INFINITAS | 6110,255 6300,0 6400,0 6653,0 |
|----------------|--|--|
| BOMB JACK II | VIDAS INFINITAS | &18EA,0 |
| BOULDER DASH | NUMERO DE VIDAS (1-255) | &1B15,N |
| BRAVESTARR | INMUNE A TODO SOLO UN ENEMIGO TIEMPO INFINITO TIEMPO INICIAL EN HORAS | &A3B,201 &BE2,1 &301A,201 &2F39,N |
| BRIAN BLOODAXE | PERSONAJES QUIETOS VIDAS INFINITAS | &7539,201 &683B,201 |
| BUGGY BOY | TIEMPO INFINITO | &5E70,&C9 |

NO DANGER

EMPEZAR DONDE MURIO

6200.255

&5E7F,&C9

36336.0

36331,255



CAMELOT WARRIORS

BUGGY BOY

Un buggy, todos tus reflejos y algo de suerte son los elementos que necesitas para vivir esta aventura sobre ruedas de Elite.



| CAULDRON II | MAGIA INFINITA VIDAS INFINITAS | &D4C5,&B7 &C1F2,&B7 | |
|------------------|---|---|--|
| CENTURIONS | CUALQUIER PERSONAJE SIRVE ENERGIA INFINITA ENERGIA MAXIMA INMUNE A LOS ENEMIGOS PUERTAS ABIERTAS QUITAR ENEMIGOS | &858,&AF &1B17,0 &28E1,&FF &1A57,&C9 &1FFC,0 &1617,&C9 | |
| COBRA | VIDAS INFINITAS | &4ECA,0 &4ECB,0 &4ECC,0 &4ECD,0 | |
| CODENIANE MAT II | ILIEGO EACH | 0544.0 | |

CODENAME MAT II JUEGO FACIL &54A,0 &54B,0 &598,0 &599,0 &5B2,0 &5BD,0

VIDAS INFINITAS

COMBAT LINX





COMMANDO

La máquina recreativa de Capcom dio origen a este frenético arcade en el que lo que importa es eliminar a todos los enemigos antes de que éstos hagan lo propio contigo.

| CO | MAN | ΙΔΝ | DO. |
|----|--------|------|-----|
| CU | IVI IV | אותו | - |

BOMBAS INFINITAS JUEGO DE NOCHE VIDAS INFINITAS &4E0F,0 &1C58,&C9 &73B,0 &73C,0

&73D.0

COMMANDO (DISCO)

ELIMINA GRAFICOS GRAFICOS-LETRAS MULTICOLOR NO APARECEN GUERREROS

&5C65,135 &5C50,0, &5C36,&E3 &5C34,0

CURSE OF SHERWOOD

INMUNE

VIDAS INFINITAS

&5FEA,0 &5FEF.0

&60F6,0 &60F7,0 &60F8.0

&60F8,0 &66AC.&B7

CURSE OF SHERWOOD, THE

VIDAS

&9B5B,0

CHUCKIE EGG

FACILITA JUEGO



&79E4.0 &79E5.0 &79E6.0

&79F0.0 &79F1.0 &79F2.0

&79DB.0 &79DC.0 &79DD,0 &7A07,&C3

&7C2E.0

&79ED.0 &79EE,0 &79EF.0

&7C58,&C9

&86C0.&C9

&86D2,201

&70E0.201

&79CB.201

&6139.201

&5A28,&28 &B5F5.0

&7044,0

&7111.201

| DAN DARE | DISPAROS LARGOS |
|----------|--------------------------|
| | ENEMIGOS INMOVILE |

ES

ENEMIGOS NO TE COGEN

NO DISPARAN ENEMIGOS

STAMINA INFINITA TIEMPO INFINITO

VIDAS INFINITAS

ENERGIA INFINITA INMUNE A MONSTRUOS TECHO INMUNES A MOSTRUOS MOVILES

SIN MONSTRUOS EN EL TECHO

DEATH PIT

OXIGENO INFINITO SIN MONSTRUOS

TIEMPO INFINITO

VIDAS INFINITAS

| DRAGON'S LAIR II | VIDAS INFINITAS | &7D3D,&B |
|------------------|--------------------------------|-------------------------------|
| DUET | JUEGO SIN ENEMIGOS | &19D5,0 &19D6,0 &19D7,0 |
| | SALUD | &255A,&C |
| DUN DARACH | EXTRAS DE JUEGO | &14A5,&A9 |
| DYNAMITE DAN II | ENERGIA INFINITA | &15DE,0 |
| | JUEGO SIN BICHOS | &15DF,&18 &1676,&C9 |
| EL CID | BRIO INFINITO VIDA INFINITA | 28728,201 28706,201 |
| ELECTRO FREDDY | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 39356,N |
| FLEVATOR ACTION | INTERESANTES VENTAJAS | &146B.0 |



EL CID

De mano de los programadores españoles de Dro Soft nos llegan las aventuras de este intrépido héroe medieval que debe evitar que el mal domine el mundo apoderándose de un mágico pergamino.



| EQUINOX | ATRAVIESA MUROS | &1BAC,0 &1BAD,0 &1BD8,0 &1BD9,0 |
|--------------------|--|--|
| | DISPAROS INAGOTABLES VIDAS INFINITAS | &21A0,0 &2BE9,18 |
| EVERYONE'S A WALLY | VIDAS INFINITAS | &81C0,201 |
| FERNANDO MARTIN | 100% DE EFECTIVIDAD 100% EFECTIVIDAD JUG. IZQ. DESAP. CABEZAS DE JUGADORES EL JUG. IZQ. NO ROBA BALON FUERZA INAGOTABLE F.M. NO ROBA BALONES NO EXPULSAN POR PERSONALES NO SE PITA FUERA SIN CAMPO ATRAS SIN DOBLES SIN PERSONALES SUPERSALTO | 2237,62 2265,46 15,15 255,255 2027,0 7249,0 2030,201 5802,126 6990,24 7054,201 3812,201 5752,201 3366,48 |



FIFTH QUADRANT, THE

| | TIEMPO INFINIT |
|------------|--|
| FIRELORD | ENERG. Y DISPA JUEGO RAPIDO |
| | VIDAS INFINITA |
| FLUNKY | GUARDIAS PUERTA TIEMPO INFINIT VIDAS INFINITA |
| FROST BYTE | TIEMPO INFINIT |
| | 222222 |

ATRAVESAR PUERTAS &9EBB,0
DISPAROS INFINITOS &7A3A,0
ENERGIA INFINITA &7BD2,0

&9DD7,0
ENERG. DE TRANSF. INFINITA &A038,0
TIEMPO INFINITO &8423.&A7

ENERG. Y DISPAROS INFINITOS &C36,0

&898,0 &899,0

&897.0

DAS INFINITAS &2EAB,0 &3631,0

UARDIAS &5D43,201 JERTA &5D5E,201

MPO INFINITO &851A,201 AS INFINITAS &835C,201

TEMPO INFINITO &233C,&C9

FLUNKY
Don Priestley vuelve a la carga tras las aventuras de Berk en «The Trap Door». En esta ocasión, el protagonista es un mayordomo que debe conseguir los autógrafos de toda la familia real, para lo que deberá realizar una serie de tareas asombrosas.

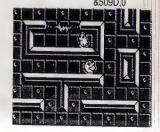




GHOSTS'N' GOBLINS

Otro de los grandes éxitos de Elite, que tiene como precedente la máquina del mismo nombre de Capcom. Un caballero debe rescatar a su amada que ha sido secuestrada por las fuerzas del mal

| GAUNTLET | LLAVES INFINITAS | &89B7,0 |
|------------------|-------------------------|-----------|
| | | &89B8,0 |
| | | &89B9,0 |
| | POCION INFINITA | &8744,0 |
| | | &8745,0 |
| | | &8746,0 |
| | SALUD INFINITA | &9B98,0 |
| | | &9B9E.0 |
| GHOSTS'N GOBLINS | INMUNIDAD | 33335,201 |
| | NUMERO DE NIVEL (1-255) | 20652,N |
| | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 20648,N |
| | VELOCIDAD MAYOR | 33422,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 33335,201 |
| | | &509B,0 |
| | | &509C,0 |
| | | 9 E00D 0 |



GREAT ESCAPE, THE

MORAL INFIN.Y GUARD, BUENOS

&7643.0 87644.0 87645.0

GRYZOR

CARGAR CUALQ. FASE (1-3) INMUNE A DISPAROS Y PLATAF. &C12.N &1117.24

NUMERO DE VIDAS

&1803.201 81821.24 &BF3.N

VIDAS INFINITAS

&BF4.N &1526,167

HARRIER ATTACK

BOMBAS.BALAS.FUEL INFINITOS

&9000.&FD &9001,&5A &9002.&BB

HEAD OVER HEELS

DISPAROS **FQUIPO INVULNERABLE VELOCIDAD**

&2632,&18 &2472.&FF &4745.&C9

VIDAS

&013E.0 &013F.0 &0140.0 &26C5.0



Dos comandos especialistas en acciones suicidas deben internarse en la jungla donde lucharán contra las fuerzas militares alienigenas antes de destruir su base central.





&7575,&C3

| HERBERT | JUEGO RAPIDO OBJETOS INVISIBLES TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS | &148E,201 &2461,201 &1053,201 &028A,201 |
|---------|--|--|
| | | |

ENERGIA INFINITA

HYDROFOOL

| IKARI WARRIORS | NUMERO DE VIDAS (N<60) SOLDADOS DAN VUELTAS | &5CEB,N &18BD,40 &6EAB,&A6 |
|----------------|--|----------------------------------|
| | VIDAS INFINITAS | &5754,0 |
| | *************************************** | &5755,0 |
| | | &5756,0 |

| IMPOSSABALL | BOTAR POR EL TECHO PELOTA INVISIBLE TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS | &8DFB,0 &9914,0 &96DC,0 &A462,0 |
|-------------|--|--|
| | TIDITO IIII IIII | |

| INDIANA JONES | INMUNIDAD NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS | &980B,&C9 &9916,N &7E0D,0 |
|---------------|---|---------------------------------|
| INDIANA BONES | | |



| INSIDE OUTING | BASTA CON UNA GEMA CANARIOS INMOVILES INMUNE A TODO RATONES INMOVILES SALTAR SOBRE EL AIRE | &4D5,0 &4F1B,&C9 &F14,&C9 &4EFC,&C9 &2F4F,&18 |
|----------------------|--|---|
| INTO THE EAGLES NEST | BALAS | &A91,0 &A92,0 &A93,0 |
| | ENEMIGOS INMOVILES | &8CE,0 &8CF,0 &8D0,0 |
| | VIDA | &8AD,0 &8AE,0 &8AF,0 |
| JACK THE NIPPER | VIDAS INFINITAS | &39FF,0 &3A00,0 |
| JUGGERNAUT | TIEMPO PARADO VIDAS INFINITAS | &8116,201 &69C8,&3E &69C9.0 |



INSIDE OUTING

Un ladrón es contratado por Lady Crutcher para que encuentre las gemas del esposo de ésta que le corresponden por su herencia. Pero la cosa no es tan fácil como parece.

&69CA.0



| KILLER GORILLA | VIDAS INFINITAS | &4415,240 |
|----------------------|---|--|
| KNIGHT LORE | TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS | &3D16,201 &313F,201 |
| KUNG-FU MASTER | VIDAS INFINITAS | &79DE,0 &79DF,&CE |
| MASK | BOMBAS : INVULNERABLE VIDAS Y TIEMPO INFINITO | &91A3,0 &8B42,&C9 &82D4,&C3 &82D5,&92 &82D6,&82 |
| MASTERS DEL UNIVERSO | ACIERTOS NECES. EN CHARLIE CUALQUIER NUM. DE ACORDES INMUNIDAD NUMERO DE VIDAS TIEMPO CONTINUO TIEMPO LENTO VIDAS INFINITAS | &69BD,N &62D8,175 &62D9,0 &8804,0 &6246,N &8AE0,0 &8AE7,9 &8AB4,60 &65A9,0 |
| MERCENARIO | FACILITA EL JUEGO | &60C1,0 |





NEMESIS

De nuevo otra
conversión de máquina
recreativa con una nave
espacial como
protagonista y un
montón de galácticos
enemigos haciéndote la
vida imposible.

| MERMAID | MADNESS |
|---------|---------|
|---------|---------|

ENERGIA INFINITA

&258E,&3E &258F,&14

TIEMPO INFINITO

&25FD,0 &6F0.0

MIAMI VICE INMUNE A TODO

&6F1,0 &6F2,0

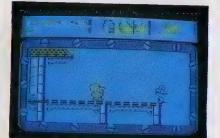
NEMESIS

INMUNE

&9BA3,0 &9BA4.0

VIDAS INFINITAS

&9BA5,0 &9D74.0



MERMAID MADNESS

Una sirena tiene que rescatar a su amante buzo que ha quedado atrapado en las ruinas de un barco. Para conseguirlo deberá superar múltiples obstáculos y evitar unos cuantos bichejos marinos.



NIGHT SHADE

JUEGO SIN BICHOS VIDAS INFINITAS &8EF9,&C9 &8D52,201 &8D8B,201

NORTH STAR

INMUNIDAD NO LIMITA EXTRAS NUMERO DE NIVELES &CD0,0 &2B07,0

NUMERO DE VIDAS OXIGENO INFINITO &15EE,N+1 &289D,N &2B30,0

SIN ENEMIGOS VIDAS INFINITAS

NUMERO DE VIDAS (1-255)

&22BB,&C9 &290C,&3C

&2BE4,0

OH MUMMY
PALITRON

ENERGIA

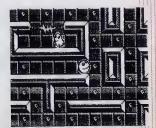
25898,N

&341E,0 &3420,0 &2424,0

VIDAS INFINITAS

&2425,0 &2426,0 &2427,0

&2427,0 &2428,0 &2429,0



| PANORAMA | PARA | MATAR |
|----------|------|-------|
|----------|------|-------|

COCHE INDESTRUCTIBLE
TIEMPO PARADO

&83A2,20 &BCD7,201 &7967,201

PAPER BOY

DIA PERIODICOS VIDAS

VIDAS INFINITAS

&78F,N &1907,&B7 &09AC,&B7

PHANTOM CLUB

CUALQUIER PUNTUACION SIRVE

&D5F3,0 &D5F4,0 &D5BC,0 &54A4.60

CUALQUIER RANGO SIRVE ENERGIA INFINITA NO LIMITA VIDAS EXTRAS

&C7BA,0 &C7C3,0 &E028 N

&E010.N

&544B.0

NUMERO DE VIDAS PANTALLA INICIAL VIDAS INFINITAS

PREDATOR

BALAS INFINITAS

&35C2,0 &35E5,0 &86AE,&C9 &A77C,0 &9751,N-1

&E69F.&C9

&A7A3.0

GRANADAS INFINITAS INMUNE A TODO NUMERO DE VIDAS TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS

PAPERBOY

Ser repartidor de periódicos puede ser divertido, pero cuando todos los transeúntes, coches y obreros deciden eliminarte la cosa se complica.



| PROHIBITION |
|-------------|
|-------------|

RENEGADE

BALAS INFINITAS

&1A5B.0 &1A5C.0 &A157.201

TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS

&A152.0 &61A1,201

RANARAMA

NUMERO DE VIDAS

&FC7.N

VIDAS INFINITAS

&4A0F.&C3 &30A0.201

ROCKY HORROR SHOW

TEMPERATURA Y TIEMPO FIJO TRANSPASAR PERSONAJES

CAMBIA COLORES DEL JUEGO

80CE0.201

ROLAND IN TIME

CAIDA SIN MUERTE NEUTRALIZAR CIERTOS OBJETOS &1B2E,0 &134E.0 &1A90.0

PARALIZAR

NUMERO DE VIDAS (1-255)

&A02.0 &145.N &1EBB,&C9

VIDAS INFINITAS

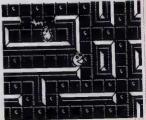
&13F0.&A7 &1712.&A7

SABOTEUR

TIEMPO INFINITO

&47B3.0 &47BB,0 &5E92.0

VIDAS INFINITAS



SABOTEUR II

| SCOOBY DOO | NUMERO DE FASE | &8F2E,N |
|-----------------|--|--|
| | NUMERO DE VIDAS (1-255) VIDAS INFINITAS | &8F2F,N &7683,N &7A26,0 |
| SGRIZAM | LOS ENEMIGOS DESAPARECEN | 9990,0 |
| SHAO LIN'S ROAD | VIDAS INFINITAS | &1B10,0 |
| SHORT CIRCUIT | ENERGIA INFINITA | &0C7C,0 |
| | LLEVAR BUNCH OF KEYS | &2046,0 &0D80,&3E &0D81,&80 |
| | LLEVAR HARDWARE DEL LASER | &0D82,&00 &105B,&3E &105C,&80 |
| | LLEVAR HARDWARE DEL SALTO | &105D,&00 &1068,&3E &1069,&80 |
| | LLEVAR KEY RING | &106A,&00 &0F5E,&3E &0F5F,&80 |
| | LLEVAR PASS CARD | &0F60,&00 &0D9E,&3E &0D9F,&80 &0DA0,&00 |
| SIR FRED | VIDAS INFINITAS | &4869,&B9 |
| SORCERY | FLOTAR EN EL AGUA INMUNE A BICHOS | &FDD,18 &1ADA,0 |

ENERGIA INFINITA

TIEMPO

&960E.0

&33FA.0

&1ADB,0





STARQUAKE

Una de las obras
maestras de Steve
Crown con un extenso
mapeado y nueve
niveles diferentes a
visitar, cada uno de los
cuales te reserva
peligrosas sorpresas
mientras intentas activar
correctamente la fuente
de energía del planeta.

| S | P | IN | D | IZZY | |
|---|---|----|---|------|--|
| | | | | | |

TIEMPO INFINITO

43057,&24 43058,&21

SPY VS SPY

ESPIA ENEMIGO INMOVIL

43059,&97 &6504.&40

STAINLESS STEEL

VIDAS INFINITAS

&6F3,0 &6F4.0

STARQUAKE

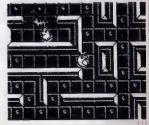
JUEGO SIN ENEMIGOS

&1110,&C3

STARSTRIKE

ENERGIA INFINITA

&2437,&35



STOMP STREET HAWK

VIDAS INFINITAS

AIR JET INFINITO

ARMADURA

LASER INFINITO

TEMPERATURA INVARIABLE

TURBO INFINITO

FACILITA JUEGO

&8C69.0 8584.0

&3917.0

&8666.0 &8667.0 &8668.0

&85E4.0 &85E5.0 &85E6.0 &924B,0 &924C.0 &924D.0 &9447,0 &9448.0 &9449,0 &A1C3,0 &A1C4,0 &A1C5,0

&8B84,0 &8B85.0 &8B86.0 **&A3CC.0** &A3CD.0 &A3CE.0

&85CC.0 &85CD,0 &85CE.0

&8BF3.0 &8BF4,0 &8BF5.0 &8C67.0 &8C68.0

SWEEVO'S WORLD

&589.0





TARZÁN

Su amada Jane ha sido secuestrada por un pueblo que no teme la magia del gran hombre blanco. Para colmo, los habitantes de la selva han decidido gastar «bromitas» a Tarzán y quieren desayunárselo.

| TARZ | ZAN |
|------|-----|
|------|-----|

TIEMPO INFINITO

&99CC,0 &99CD,0 &99CE.0 &99F5.0 &9A24,&C9

THANATOS

LLAMA INFINITA

&7A67.0 &7A68.0

VIDAS INFINITAS

&7A69.0 &8F6,201

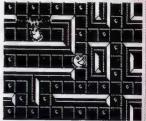
&9D83.0

&9D8B,0

THREE WEEKS PARADISE

SIN MONSTRUOS

&4468,201





WAY OF THE EXPLODING

WARLOCK

El objetivo del juego es liberar a Warlock, para lo cual tendremos que encontrar el Cristal del Poder y eliminar al Mago Blanco Supremo en el castillo en el cual se encuentra recluido nuestro protagonista.

&040A,N

| | se encuentra rec nuestro protago | cluido |
|-------------|---|--|
| THUNDERCATS | NO LIMITA VIDAS EXTRAS NUMERO DE VIDAS QUITAR CASI TODOS ENEMIGOS TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS | 31147,255 30842,N 31058,0 40370,0 40371,24 33028,0 33029,195 |
| TRAILBLAZER | DIFERENTES FORMAS (26-30) | 800,N |
| WARLOCK | MAGIC INFINITO | &2650,0 &2651,0 &32C1 &C9 |

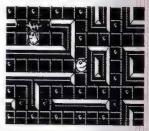
| WARLOCK | MAGIC INFINITO | &2650,0 |
|---------|-------------------------|-----------|
| | | &2651,0 |
| | A STORY OF THE STORY OF | &32C1,&C9 |
| | MIGHT INFINITO | &332A,&C9 |
| | VIDAS INFINITAS | &264C,0 |
| | | &264D,0 |
| | | &264E,0 |
| | | &264F,0 |
| | | |

WEST BANK FACILITA EL JUEGO 892DD,0

TIEMPO DE COMBATE (1-255)



| VIDAS INFINITAS | &60C1,0 |
|--|--|
| ATRAVESAR OBSTACULOS | &80CB,0 &80CC,0 |
| COMENZAR DOMINANDO | &80CD,0 &8586,0 &8587,0 |
| FLUIDO PERMANENTE | &8588,0 &8033,0 &8034,0 |
| INVULNERABLE | &8035,0 &8100,0 &8101,0 &8102,0 |
| VIDAS INFINITAS LOS ENEMIGOS NO DISPARAN SIN ENEMIGOS TERRAQUEOS SIN ENEMIGOS VOLADORES | &1539,&C9 &117F,201 &16CD,&C9 &CEF,&C9 |
| INMUNE VIDAS INFINITAS | &565D,201 &654D,0 &654E,0 &654F,0 |
| | ATRAVESAR OBSTACULOS COMENZAR DOMINANDO FLUIDO PERMANENTE INVULNERABLE VIDAS INFINITAS LOS ENEMIGOS NO DISPARAN SIN ENEMIGOS TERRAQUEOS SIN ENEMIGOS VOLADORES INMUNE |



Commodore





Commodore

Para introducir un POKE en Commodore es imprescindible disponer de un botón de reset que nos permita inicializar el ordenador sin que perdamos realmente el contenido de su memoria RAM.

Este dispositivo lo podemos realizar nosotros mismos si disponemos de suficientes conocimientos de hardware, pero si no es así lo podremos adquirir en cualquier tienda especializada en ordenadores domésticos.

Este pequeño interface de reset se instala en el ordenador conectándolo en el port destinado a los cartuchos, o en la salida de disco y permite realizar fácilmente esta función.

Para utilizar estos aparatos cargamos el programa normalmente, y cuando teóricamente debamos empezar a jugar, pulsamos el botón de reset, introducimos el POKE o POKEs, y seguidamente, usando el comando SYS, la dirección que se indique, volveremos al juego con las ventajas ya introducidas.





007 ALTA TENSION

BOND NO TROPIEZA ENERGIA ILIMITADA

VIDAS INFINITAS ARRANQUE

720 GRADOS COMPRAR SIN GASTAR

NO CIERRAN PARQUES

TIEMPO INFINITO

AMAUROTE

DISPARO CONTINUO DISPAROS INFINITOS ENERGIA ILIMITADA NIVELES A COMPLETAR

720 GRADOS

Toda la emoción del deporte del monopatín servida en bandeja por U.S. Gold. Cuatro parques con diferentes pruebas nos esperan para demostrar nuestras habilidades.



SYS 43 11820,17 7672,240 7673,42

8224,208 8225,421

9113.0

28834,17 9814,173

4390,44

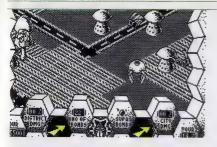
8582,246 8583,42 8878,240 8879,42

8879,42 11816,11 8723,173 5592,173

7452,173 8025,173 8435,178

24938,3 24959,0 16190,0 12345.N





AMAUROTE

Compleja videoaventura con gráficos tridimensionales. Nuestra misión consiste en internarnos en unas peligrosas ciudades pobladas por insectos.

MUCHAS VIDAS

19138,234 19139,0

ARRANQUE

SYS 16384

ARCANA

VITALIDAD INFINITA

12976,169 12977,57 12978,141 12979,68

12980,34 12981,141

12982,67 12983,34 12984,96

ARRANQUE

SYS 4096



ARKANOID

LADRILLOS ROTOS AL 1 TOQUE NIVEL INICIAL NUMERO DE VIDAS PELOTA REBOTANDO EN SUELO 45217,10 61585,N 61907,N 45900,109 45982,27

46024,125 46025,149



ARKANOID

Iniciador de uno de los fenómenos más espectaculares de la historia del software: la fiebre «machacaladrillos». Sin duda uno de los juegos más adictivos jamás creado

| AUF | WIEDEI | RSEHEN | MONTY |
|-----|--------|--------|-------|
|-----|--------|--------|-------|

| INGRAVIDEZ PARA MONTY | 18630,0 |
|-----------------------------|----------|
| | 19917,32 |
| INMUNE A CLAVOS | 18985,0 |
| INMUNE A COLISIONES | 23909,0 |
| INMUNE A LOS APLASTAMIENTOS | 34208,0 |
| INMUNE A PAREDES MORTALES | 18830,10 |
| INMUNE AL AGUA | 20522,96 |
| VIDAS ILIMITADAS | 21854,0 |

BALL CRAZY

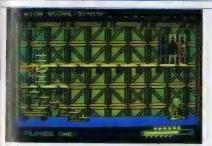
VIDAS INFINITAS

BEBIDAS SIN ALCOHOL

SYS 3278

25065,96





BLACK LAMP

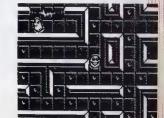
Esta compleja videoaventura de Firebird nos traslada a la Edad Media donde un simpático bufón tratará de ganarse el amor de una bella princesa.

| В | IG | M | Α | C |
|---|----|---|---|---|
| | | | | |

BLACK LAMP

| AIRE Y BONOS INFINITOS | 19521,234 |
|------------------------|-----------|
| | 19522,234 |
| | 19523,234 |
| VIDAS INFINITAS | 18357,234 |
| | 18358,234 |
| | 18359,234 |
| ARRANQUE | SYS 19072 |
| ENEMIGOS NO DISPARAN | 10314,44 |
| | 7414,44 |
| | 7679,44 |
| | 7928,44 |
| | 9930,44 |
| ENERGIA INFINITA | 10059,0 |
| | 11479 165 |

VIDAS INFINITAS



5076,44

BLACK MAGIC

BLACK WYCHE

| | FACILITA EL JUEGO ARRANQUE | 4680,234 SYS 2560 |
|-----------------------|--|----------------------------------|
| BOMB JACK | INMUNIDAD | 5693,255 5694,255 5695,255 |
| | ARRANQUE | SYS 2096 |
| BOMB SCARE | ENERGIA INFINITA . SHOTS INFINITOS TIEMPO INFINITO | 56286,0 54129,0 57316,201 |
| BREAKTHRU | JUGAR CON VENTAJAS | 6604,234 6605,234 |
| BRIDE OF FRANKENSTEIN | ABRIR CUALQUIER PUERTA ELIXIR INAGOTABLE | 13156,0 13202,44 |

NO SALEN FANTASMAS

ENERGIA AUTORECARGABLE

FLECHAS ILIMITADAS

SPELLS ILIMITADOS

AYUDAS EXTRAS

7924,44

3758.0

4136.0

4678,234 4679,234

12311.44



BLACK MAGIC

En este juego de Data Soft nuestra misión consiste en liberar al reino de Marigold de la tiranía de un perverso personaje llamado Zahgrim.

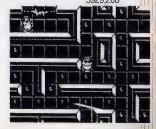




BUGGY BOY

En este juego de Elite nos pondremos a losmandos de un reluciente «Buggy» con el que vamos a atravesar enrevesados circuitos todo-terreno.

| BUGGY BOY | ATRAVESAR OBSTACULOS | 6608,44 |
|------------------|---------------------------|-----------|
| | | 7252,44 |
| | | 7524,44 |
| | TIEMPO INFINITO | 4734,44 |
| CAMELOT WARRIORS | VIDAS INFINITAS | 23730,234 |
| | | 23731,234 |
| | | 23732,234 |
| | ARRANQUE | SYS 16384 |
| CENTURIONS | ABRIR CUALQUIER PUERTA | 5971,0 |
| | ACCESO A TODAS LAS LLAVES | 5930,20 |
| | ILESO EN COLISIONES | 5945,44 |
| | SIN DISPAROS ENEMIGOS | 12394,44 |
| | | 6530,96 |
| | SIN SALIR BICHOS | 1833,44 |
| | | 5020 208 |





CRYSTAL CASTLE

CURSE OF SHERWOOD

CURSE OF SHERWOOD Esta compleja videoaventura nos coloca en el papel de Tuck, un fraile perteneciente a los hombres de Robin Hood. Nuestra misión:

liberar el bosque de unos terroríficos seres.

63734,0

57723.44

57726,44

4063,96

8764,44

11911,44

5697.44 57 5718.44

SYS 4371

| | NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS ZZARANQUE | 6603,N 6404,0 SYS 17423 |
|---------|---|---|
| CHILLER | ENERGIA INFINITA ARRANQUE | 22957,173 SYS 2188 |
| DANDY | ABRIR PUERTAS SIN LLAVE EMPEZAR EL JUEGO HECHIZOS SIN TENER RAYO INMUNE A DISPAROS 2 JUGADOR | 8019,8 40960,183 11830,7 9801,44 |

ARRANQUE

VIDAS INFINITAS

INMUNE A TODO

ENEMIGOS INMOVILES

ENEMIGOS SIN DISPARAR

INMUNE A ENEMIGOS ESTATICOS

INMIJNE A ENEMIGOS MOVILES

INMUNE AL PASO DEL TIEMPO



DEATH WISH 3

CHALECO IMPENETRABLE
MUNICION ILIMITADA

22312,44 21086,189

RESISTENTE A GOLPES

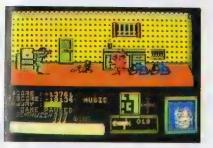
21753,189 22328,165

ARRANQUE

22328,165 SYS 16384

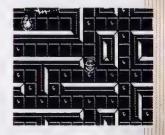
DELTA

ATACANTES NO RESTAN CREDITS 32965,200
INMUNE A DISPAROS 11212,44
NO COLISIONAR CON ESCENARIO 11337,44
SIN COLISIONAR CON ATACANTE 8806,44
VIDAS INFINITAS 15834,44



DEATH WISH 3

Las calles de la ciudad nos esperan repletas de los más peligrosos delincuentes. Para acabar con ellos deberemos buscar a sus jefes y eliminarlos.



DROPZONE

100 BOMBAS EXTRAS 100 VIDAS EXTRAS

AUMENTA EL PODER DE ATAQUE AUMENTA EL PODER ENEMIGO AUMENTA VELOCIDAD VERTICAL

Y LOS EFECTOS DE GRAVEDAD

8575,0 13151,7 5901,192

2316.100

2311.100

5930,128 5947.2

DUN DARACH

FACILITA JUEGO

43333,201



EAGLES

Uno más de los fantásticos arcades espaciales que se han realizado para el Commodore, sin duda una de las máquinas más adecuadas para crear juegos de este estilo.

EAGLES

DEVASTADOR DEVICES ILIMITAD

62631,44 62646,0 62647,44 6581,0

62630.0

ENEMIGOS NO DISPARAN ENERGIA.ILIM.CONTRA ZETA F. VIDAS INFINITAS

53119,44 46481,44 46515,96 46536,44 46570.96





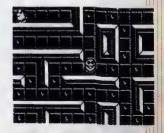
ENTOMBED

Compleja videoaventura creada por la genial compañía Ultimate en exclusiva para los usuarios de Commodore.

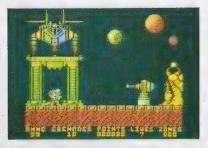
2586.N

2900,N

| | VIDAS INFINITAS | 2831,234 2832,234 2833,234 |
|----------|----------------------------|----------------------------------|
| | ARRANQUE | SYS 2304 |
| ENTOMBED | FACILITA JUEGO ARRANQUE | 27871,96 SYS 2560 |
| EQUINOX | DISPARO INFINITO | 11157,234 11158,234 |
| | IMPULSO CONSTANTE | 3154,234 3155,234 |
| | NUMERO DE VIDAS | 21664,N |



| EREBUS | JUEGO FACIL | 2379,106 2380,9 |
|-----------|-----------------------------|--------------------|
| | PARA ACABAR EL JUEGO | 2391,106 2392,9 |
| | ARRANQUE | SYS 12117 |
| EXOLON | ELIMINA RUIDO GRANADAS | 5642,44 |
| | EMPEZAR EN PANT.QUE TERMINO | 2095,36 |
| | GRANADAS CONTINUAS | 7629,44 |
| | GRANADAS INFINITAS | 5650,44 |
| | INMUNIDAD | 11886,96 |
| | LASER CONTINUO | 7630,44 |
| · · | MUNICION INFINITA | 7651,44 |
| | PUNTOS HASTA 999999 | 6676,44 |
| | SE MUEVE SALTANDO | 7342,44 |
| | VIDAS INFINITAS | 7427,44 |
| | ARRANQUE | SYS 2061 |
| FAIRLIGHT | NUEVA PAVIMENTACION | 23384,234 |
| | | 23385,234 |
| | | 23386,234 |



EXOLON

Uno de los arcades más increíblemente adictivos y dificultosos de cuantos se han publicado. Envuelto en un futurista paisaje nuestro héroe se enfrentará a los más pertinaces enemigos.





FIREFLY

Realizado por el prestigioso Jonathan Smith, este juego es una particular mezcla de arcade, videoaventura y juego de tablero. El resultado: una obra maestra.

| FIFTH QUADRANT | FIF | TH | QU | ΑD | RA | NT |
|----------------|-----|----|----|----|----|----|
|----------------|-----|----|----|----|----|----|

DISPARO INFINITO

ENERGIA INFINITA

AUTOFIRE

ACCESO A CENTRO ENERGETICO ACCESO TELETRANSPORTADOR ATRAVESAR TODO ENERGIA Y FUEL INFINITO FINAL ACCESO CENTRO ENERGET 33980,173

34075,173 14372,173

14520,173 5430,173 33953,160

10179,0

9952,44 4464,44

4464,44 4485,44

10159,44 5371,4



FIREFLY



FREDDY HARDEST

Protagonizado por el más fanfarrón y juerguista de cuantos héroes han desfilado por nuestras pantallas. Este es uno de los juegos más complejos de Dinamic

FREDDY HARDEST 1

FLYING SHARK

FREDDY HARDEST 2

NO CAE EN PRECIPICIOS NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS BOMBAS INFINITAS SUPER DISPARO VIDAS INFINITAS

LASER INFINITO
NO HACE FALTA CLAVE
NUMERO DE VIDAS
VIDAS INFINITAS
ARRANOUE

46442,174 12822,173 8068,60 7164,173 7165,173 39624,174 56275,173 33397,N 39302,174

SYS 32777

34846.169

33394.N



GAUNTLET

Uno de los juegos más adictivos jamás creados. Aventuraos en el interior de sus cientos de laberintos, descubrid sus secretos y sabréis de qué estamos hablando.



FROST BYTE **VIDAS INFINITAS** 4388.165 **ARRANQUE** SYS 2825 GALIVAN VIDAS INFINITAS 30602.234 30603,234 30604,234 SYS 12288 ARRANQUE GAUNTLET 'ENERGIA INFINITA 41021,189 44373,185 44381.185 47658,189 47666,189 48514,189 48524,189 48621,96 49009.96 50357,189 50367,189 50814,189 50824.189 **FACILITA JUEGO** 48621,96 49009.96

ARRANQUE



SYS 32768



GHOSTS'N GOBBLINS

Este sensacional arcade de Elite aborda el clásico tema del caballero que debe rescatar a su dama de las garras de las fuerzas del mal

| GH | OST | IS'N | GOBLI | NS |
|----|-----|------|-------|----|
| | | | | |

ARMA INICIAL (1-5) CAMBIA EL BRILLO (1-250) FASE INICIAL (1-3) INMUNE A TODO MENOS AGUA INVUI NERABLE

MAYOR VELOCIDAD MONSTRUOS INMOVILES NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS

ARRANQUE

HADES NEBULA

SYS 2090 NUMERO DE VIDAS (1-255) 2279.N

VIDAS INFINITAS 6513,234 6514.234

ARRANQUE

6515.234

2214.N

2198.N

2203.N

4170,170

11791.234 11792.234 11793.234

12707.255

7777.0

2175.N

2358,234 2359,234 2360.0 4292.128

SYS 18550



| HERO OF THE GOLDEN T | ENERGIA INFINITA | 13458,234 |
|----------------------|--|--|
| | ARRANQUE | SYS 8192 |
| HUNCHBACK | NUMERO DE VIDAS (1-255) SIN FLECHAS EN LA FASE 6 VIDAS INFINITAS | 18704,N 19934,234 30602,234 30603,234 30604,234 SYS 12288 |
| | AHHANGOL | |
| HYBRID | ENEMIGOS SIN DISPARAR ENERGIA INFINITA SIN SALIR BICHOS | 17252,96 5044,44 18735,44 |
| HYSTERIA | ARMAMENTO INFINITO ENERGIA INFINITA PROPULSOR INFINITO | 10143,44 2495,44 8464,44 9907,44 |
| | PROTECCION INFINITA | 5522,44 |
| INSIDE OUTING | BICHOS INMOVILES ENERGIA INFINITA | 27971,44 28655,44 4637,44 4544,N |
| | PANTALLA INICIAL | 1044,14 |

JAIL BREAK

VIDAS INFINITAS

52050,234 52051,234

52052,234 52097,234 52098,234 52099,234

SYS 51200

ARRANQUE

ARRANGUE

32934,N SYS 32837

KUNG-FU MASTER

SOLO ENEMIGOS FINALES

NIVEL DE JUEGO (1-100)

37359,234

LEVIATHAN

KRAKOUT

BOMBAS INFINITAS FUEL INAGOTABLE INMUNE A TODO TIEMPO ILIMITADO VIDAS INFINITAS ARRANQUE 42441,36 33291,36 38812,96 33387,36 45612,36 SYS 32780

LIGHT FORCE
VIDAS INFINITAS

FACILITA JUEGO 11547.5

30 1154,5



LEVIATHAN

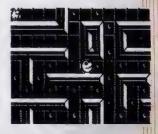
Un clásico arcade espacial muy en la línea del famoso «Zaxxon» y que consta de tres fases. Toda una prueba para nuestros reflejos y nuestro joystick.



MAG MAX

En este futurista arcade asumimos el papel de un desmontable robot que debe combatir contra las hordas mecanoides que han destruido la civilización.

| MAG MAX | ATACANTES NO DISPARAN | 52152,44 |
|---------|-----------------------|----------|
| | | 6778,44 |
| | | 6868,44 |
| | DRAGON NO DISPARA | 7032,44 |
| | INMUNE A TODO | 52188,44 |
| | | 52191,44 |
| | | 52194,44 |
| | | 6901,44 |
| | | 7166,44 |
| | NUMERO DE VIDAS | 8049,N |
| | VIDAS INFINITAS | 12089,0 |



MANIC MINER

MASTERS DEL UNIVERSO

| | NUMERO DE VIAS TIEMPO ILIMITADO |
|-----------------|--|
| | TIEMPO SIN TRANSCURRIR VIDAS INFINITAS |
| | |
| MERMAID MADNESS | BOTELLAS INFINITAS INMUNE A TODO:A DINAMITA I ARRANQUE |
| NEBULUS | INMUNE ENEMIGOS NUMERO DE VIDAS SIN TIEMPO VIDAS INFINITAS |
| | MASTERS UNIVERS Primera is informátic He-Man y tema atra un desarr complicas los más e |

16628,234 16629,234 16630,234

NUMERO DE VIDAS (1-65) 16424.N ARRANQUE SYS 16384

INVULNERABLE

ENERGIA INFINITA 6268.96 NUMERO DE CHORDS 2346.N 2333.N

12638,234

12639,234 12640.234 7836.173

12651,234 12652.234 12653,234

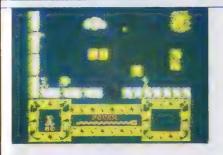
6262,172 21290,234 NO

21244,208 SYS 16384

> 37696.96 46377,N 32987,169 32979.169

S DEL 0

ncursión ica del popular v compañía. Un activo pero con rollo muv do. Sólo para los más expertos.



NEMESIS

PIPELINE

PHANTOMAS II

En esta aventura, Phantomas, el personaje creado por Dinamic, va a enfrentarse ni más ni menos que con el mismísimo Drácula.

| | ARRANQUE | 5977,234 SYS 5779 |
|--------------|--------------------|-----------------------|
| PAC MAN | RECORDS INCREIBLES | 15907,32 15908,32 |
| PHANTOMAS II | VIDAS INFINITAS | 10485,173 8480,173 |

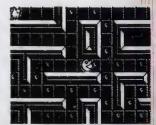
VIDAS INFINITAS

33490,234 33491,234 33492,234 SYS 2061

5975,234

5976 234

ARRANQUE



| PLATOON FA | SF 1 | |
|------------|------|--|

PLATOON FASE 2

PLATOON FASE 3

GRANADAS INFINITAS MORAL INFINITA MUNICION INFINITA VIDAS INFINITAS

MORAL INFINITA MUNICION INFINITA VIDAS INFINITAS MORAL INFINITA MUNICION INFINITA TIEMPO INFINITO

VIDAS INFINITAS

PREDATOR

GRANADAS INFINITAS MUNICION INAGOTABLE TIEMPO ILIMITADO

VIDAS INFINITAS

RANARAMA

AYUDA EN EL JUEGO ENERGIA ILIMITADA

R-A-N-A-R-A-M-A ORDENADO

33969.165 37113.165 38118.44 38123.44 40960.176

SYS 32768

48438.44

48595.44 48395.96

48501.96

16182.44

15998,44

16094.96

15219,44

15116.96

15146.96 7236.44

4189,165

4019,165

7178,165

5643,165 5672.165

37104,96

6903,0

ARRANQUE

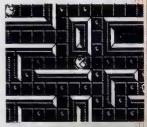


PLATOON

Sensacional luego realizado por Ocean basado en la oscarizada película del mismo nombre. Varias fases con diferentes desarrollos.



| RED LED | GRAVEDAD PARA 3 ROBOT | 26803,48 27134,48 27150,48 |
|----------|--------------------------------------|--|
| | INGRAVIDEZ | 27164,48 27178,48 26803,16 27134,16 27150,16 27164,16 |
| | INMUNE SUELO ACIDO SIN COLISIONES | 27178,16 21795,165 42627,96 42652,96 |
| | TIEMPO ILIMITADO | 48069,96 |
| RENEGADE | ATACANTES DEBILES | 38674,165 43077,255 |
| • | ENERGIA ILIMITADA | 43022,0 46631,44 |
| | TIEMPO ILIMITADO VIDAS INFINITAS | 41114,165 42187,165 45868,44 46285,96 |
| | ARRANQUE | SYS 41931 |
| | //-toutourine-20 in | أحاصا صاحا والصاد |



REVENGE OF THE MUTANT

RYGAR

| | INMUNIDAD TOTAL NO PERDER WEAPONS AL MORIR | 2906,44 8786,36 9535,36 |
|---------------|--|----------------------------------|
| | TIEMPO ILIMITADO TODOS LOS WEAPONS DE GOLPE | 4050,96 10893,9 10894,253 |
| | VIDAS INFINITAS | 9551,165 |
| SCOOBY DOO | INMUNIDAD ARRANQUE | 7450,96 SYS 2560 |
| SCUBA DIVE | VIDAS INFINITAS | 3584,234 3585,234 3586,234 |
| | ARRANQUE | SYS 9984 |
| SENTINEL, THE | ENERGIA INFINITA | 6679,173 |
| | ARRANQUE | 8512,10 SYS 16128 |

VIDAS INFINITAS

CORAZA INFINITA



SENTINEL

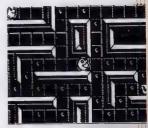
Tal vez el más
fascinante juego jamás
creado. Aclamado por
los aficionados y por los
profesionales del
Software de
entretenimiento. Una
auténtica obra maestra.

40905,234 40906,234

4178,96



| SHAO LIN'S ROAD INMORTALIDAD 17187,2 | |
|--|------|
| 17188,2 17189,2 | 234 |
| ARRANQUE SYS 16 | |
| SKRAMBLE VIDAS INFINITAS 8609,23 8610,23 8611,23 | 34 |
| ARRANQUE SYS 32 | 2000 |
| SLAP FIGHT ENEMIGOS NO DISPARAN 12162,C 5115,0 | |
| TODOS DAN ESTRELLA 10165,1 VIDAS INFINITAS 10239, | |
| SOLOMON'S KEY BOLAS DE FUEGO ILIMITADAS 14599, INMUNE A TODO 14044 14501, | ,44 |
| PUERTAS SIN CERRADURA 4762,0 TIEMPO ILIMITADO 2158,4 | 4 |
| VELOCIDAD DEL JUEGO 5079,X VIDAS INFINITAS 2213,1 | 65 |



| SPACE HARRIER | ANTICOLISION AUMENTAR VELOCIDAD AUTOFUEGO DESTRUIR TODOS LOS OBJETOS DISMINUIR VELOCIDAD OBJETOS INDESTRUCTIBLES | 6543,0 2456,69 7231,0 7236,0 6666,234 14631,127 |
|---------------|---|--|
| | TIEMPO TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS | 6059,0 2214,N 5834,96 6010,173 |
| SPEED KING | SIN COLISIONES | 35863,234 35864,234 |

STAR WARS

ESCUDO INFINITO

ARRANQUE

20095,44 20227,44 34945,44 35156,44

35865.234

SYS 34816

INVIERTE CONTROL PUNTO MIRA

37074,44 37260,44 51651,232 51658,202



STAR WARS

La más taquillera de las películas de ciencia-ficción trasladada a las pantallas. Conversión de la máquina de videojuegos creada por Atari.



| STIFFLIP | ENERGIA ILIMITADA FASE 1 | 17416,44 33729,44 3851,44 7792,44 |
|-------------------|---|--|
| | ENERGIA ILIMITADA FASE 2 | 15556,44 27143,44 5890,44 6037,44 |
| | SEGUIR VIVOS, FASE 1 SEGUIR VIVOS, FASE 2 | 14353,44 12939,44 |
| TERRA COGNITA | NO CHOCAR CON NADIE ARRANQUE | 26703,255 SYS 24576 |
| TRAPDOOR | TIEMPO ILIMITADO ARRANQUE | 14914,96 SYS 14336 |
| WEST BANK | NUMERO DE VIDAS (1-20) VIDAS INFINITAS ARRANQUE | 42561,N 12713,165 SYS 4100 |
| WHO DARES WINS II | FACILITA EL JUEGO INMORTALIDAD | 18107,234 18105,234 18106,234 |
| | ARRANQUE | SYS 16384 |



MUSICA ABSTRACTA 3616,234 WILLOW PATTERN 3617.234 3618,234 49154,132 **ENERGIA INFINITA** WIZARDRY 49284,169 49285.99 49286.141 49287.73 49288.101 49289.76 49290,29 49292,192

WIZBALL

ARRANQUE SYS 26868

EMPEZAR ARMADO 29209,1

EMP. CON CONTROL MOVIMIENTO 29225,1

INMUNE A TODO 32507,44

VIDAS INFINITAS 27434,44

ARRANQUE SYS 25481



WIZBALL

Complicada videoaventura realizada por Ocean. Nuestra misión, controlando una saltarina calabaza, es devolver el color robado a varios mundos.





XEVIOUS

espectacular arcade espacial basado en una popular máquina de videojuegos. Multitud de fases y de enemigos nos esperan dispuestos a probar nuestra habilidad.

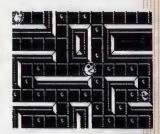
XEVIOUS

ATACANTES SIN DISPARAR INMUNE A COLISIONES VIDAS INFINITAS ARRANQUE

ARRANQUE

YABBA-DABBA-DOO NUMERO DE VIDAS (1-255) ARRANQUE 14039,0 13214,173 5663,173 SYS 5000

6002,N SYS 4118



Diccionario de Pokes



MSX

En MSX, la cosa se complica, ya que son muy pocos los programas que utilizan un cargador en Basic, pero si por casualidad disponemos de una versión que funcione de esa manera, procederemos a seguir los siguientes pasos:

Teclearemos LOAD "CAS:" o CLOAD "CAS:" sin utilizar coma R, dependiendo del tipo de carga. Si ésta es normal utili-

zamos LOAD y si es rápida CLOAD.

Cuando aparezca el mensaje READY, listaremos el programa. Si no aparece nada en pantalla no podremos introducir ningún POKE. Cuando dispongamos del listado en la pantalla buscaremos dónde se encuentra un USR(n), y colocaremos el POKE justo delante de esta instrucción.

Por último, ejecutaremos el programa con RUN, y pulsaremos PLAY en el cassette. En cuanto a los programas que cargan en un solo bloque con la instrucción BLOAD "CAS:", R la forma de introducir los POKEs es la siguiente:

— Teclea BLOAD"CAS:" y pon en marcha la cinta.

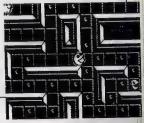
 Cuando el programa termine de cargar aparecerá el mensaje READY. Ahora ya puedes introducir los POKEs.

- Por último teclea las siguientes instrucciones:

X = PEEK (64703) + 256*PEEK (64704): DEFUSR = X:U = USR(0)

El juego comenzará con las ventajas ya introducidas.





ARKANOID

NUMERO DE VIDAS

PASAR AL PULSAR STOP

&H4CDF,N &H40FC,&HCD &H40FD,&HD4 &H40FE,&H41

&H99B2.&HC3

&H7C10.0

PELOTA APARECE POR ARRIBA

VIDAS INFINITAS

ARMY MOVES ENEMIGOS INVISIBLES

GASOLINA INFINITA
JUEGO MAS DIFICIL

SORPRESA

VIDAS INFINITAS

&H9BD7,201 &H8D52,201 &H9CA0,201

&H9729,201 &H8987,201 &H8997,201

AUF WIEDERSEHEN MONTY BI

BICHOS INMOVILES
INMUNE A LAS APISONADORAS

INMUNE A LOS BICHOS INMUNE AL AGUA NUMERO DE VIDAS (+128)

VIDAS INFINITAS

&HB307,201 &HC2BC,201 &HABDC,201 &H97F1,201 &HA093,N &HA97B.0



AUF WIEDERSEHEN MONTY

Tercera parte de la trilogía creada por Gremlin sobre este divertido personaje. En esta ocasión debe comprarse una isla para lo cual recorrerá toda Europa en busca de dinero.



&HCB42.0



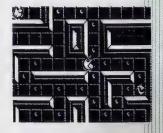
AVENGER

AVENGER

En este juego de Gremlin asumimos el papel de un ninja que debe intentar recuperar unos pergaminos robados.

| | LLAVES INFINITAS | &HBBB0,0 &HBBB1,0 &HBBB2,0 |
|---------------------|--|----------------------------------|
| | VIDAS INFINITAS | &H8E20,0 |
| BATTLE SHIP CLAPTON | INFINITAS VIDAS | &H069,0 |
| BOUNDER | NUM DE SALTOS MENOR DE 255 NUMERO DE SALTOS (1-255) | &H04B9,N |
| | NUMERO DE VIDAS (1-255) NUM. DE VIDAS MENOS DE 255 | &H0433,N |
| | VER DIRECTAMENTE EL FINAL | &H04A9,10 |
| | VER FIN DE JUEGO | &H04A9,0 |
| | VIDAS INFINITAS | &H0C13,0 |
| | | |

ENERGIA INFINITA



BUBBLER

NIVEL DE JUEGO

NO HACEN FALTA TAPONES NUMERO DE VIDAS

VIDAS INFINITAS

&HC73D,N-1 &H69D6,&HAF

&HC700,N+1 &HC88B,0 &HC890

DEATH WISH 3

DISPAROS INFINITOS

&H9C79,0 &H9C7A,&HC &H9F1A,0

INMUNE A DISPAROS

&HA872,0 &HA87A,0 &HA880,0 &HAD7D,0

&H9F1B.0

&HAD7D,0 &HAD83,0 &HA11D.0

DUSTIN

INMUNE A GOLPES

ENERGIA INFINITA
POLICIAS MUERTOS 1 GOLPE

TIEMPO INFINITO

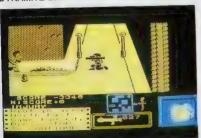
&HCEA8 &HD021.56

&H9AB9,0

DYNAMITE DAN II

VIDAS INFINITAS

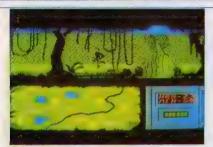
&H820,0



DEATH WISH 3

Basado en una película protagonizada por Charles Bronson este juego de Gremlin nos traslada a las calles de una peligrosa ciudad donde lucharemos con todo tipo de delincuentes.





FLASH GORDON

Incursión informática de este personaje del cómic. Como siempre nuestro héroe deberá enfrentarse al más pertinaz de sus enemigos: el Doctor Mina.

BALAS INFINITAS

FLASH GORDON FASE 2

TIEMPO INFINITO

INMUNE A GOLPES

FLASH GORDON FASE 3

TIEMPO INFINITO

INMUNE A BALAS, CHOQUE, ETC.

&H444.0 &HA36.0

&HA37.0 &HA38,0 &HB1.0

&HB2.0

&HB3.0 &H6F3,0 TIEMPO INFINITO

&H6F4,195

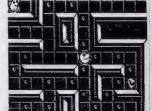
&H587.0

&H5AC.201 &HCA3,201

&H170.&H18

&H1AE,201

&H31C.201





HEAD OVER HEELS

JUEGO RAPIDO TODO INFINITO VIDAS INFINITAS

KNIGHTMARE KNIH VALLEY

99 VIDAS VIDAS INFINITAS

KRAKOUT

JUEGO SIN BICHOS NUMERO DE VIDAS SIGUE EN EL MISMO NIVEL VIDAS INFINITAS

MARTIANOIDS

INMUNE A LOS BICHOS NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS

HEAD OVER HEELS

Obra cumbre del genial Jon Ritman, v buen eiemplo de las maravillas que se pueden consequir utilizando la técnica «Filmation». Una videoaventura imprescindible.

> &H99CB.0 &HD735.0 &HBC86.0

37545.255

&H8B23.0

&H9D3F.&HC &H787C.N &H7877,&H3A

&H96AD.0 &HA3CF.N+1 &HA34A.0

HAFDB.0

MARTIANOIDS

Una de las últimas creaciones de Ultimate. Con su característico estilo «Filmation» ésta es una de sus más compleias videoaventuras.







NONAMED

En este juego de la compañía española Dinamic, nuestro obietivo es ayudar a un joven guerrero a pasar la prueba que el rey le ha impuesto para ser caballero suyo: escapar del castillo sin nombre.

| | MU | TANT | MONTY |
|--|----|------|-------|
|--|----|------|-------|

NUMERO DE VIDAS

&H9321,N

NONAMED 1

CALAVERAS A COGER INMUNE A TODO, AL DRAGON NO &H90F0,N

&H9030.0

&H9031.0

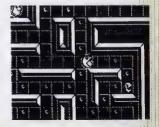
&H9032.0 &H9033.0

&H9034.0 &H9035.0

&H9036,0

&HAF81,0

VIDAS INFINITAS





SORCERY

Una de las mejores conversiones que se han realizado para MSX. Toda una mágica aventura con hechizos, magos, brujas, demonios, nigromantes y demás seres fantásticos.

&HAED1.N

| PENTAGRAM | VIDAS INFINITAS | &HC5A0,0 |
|--------------|--------------------------------------|----------------------------------|
| SKY HOWARD | ACELERA EL SCROLL | 34982,125 |
| SORCERY | ENERGIA INFINITA | &H9B5A,0 |
| STARQUAKE | DISPARO INFINITO | &HAADA,0 &HAADB,0 |
| | ELEVADOR INFINITO | &HAA71,0 &HAA72,0 |
| | ENERGIA INFINITA | &HA06B,0 &HA06C,0 |
| STORMBRINGER | ENERGIA INFINITA ENERGIA (1-127) | &H93BC,0 &H8EB9,0 &HB741,N |
| | INMUNE A BEARWOOLF TIEMPO (1-255) | &H9561,201 &H8BF2,N |

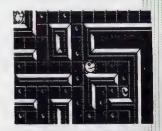




STORMBRINGER

Tercera y última parte de la trilogía creada sobre uno de los personajes más divertidos y cabezones del software: Magic Knight. Tan complejo como sus predecesores.





Spectrum



Diccionario de Pokes



Spectrum

En el Spectrum los POKEs pueden ser introducidos directamente si disponemos de un interface tipo Multiface One o similar, o bien haciendo un MERGE"" del primer bloque de Basic. Para introducir los POKEs en el segundo caso, nuestro programa debe cumplir una serie de condiciones:

- Todos los bloques del programa deben cargarse a velo-

cidad normal.

Todos los bloques deben tener cabeceras.

El programa debe tener varios bloques.

No podremos introducir los POKEs cuando en el listado Ba-

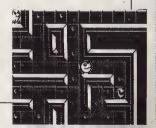
sic aparezcan interrogantes o líneas REM.

Si el programa en el que queremos pokear reúne las condiciones especificadas, es decir, carga lenta, varios bloques, etc., procederemos a realizar MERGE"" del primer bloque de Basic. Aparecerá el mensaje OK y entonces detendremos la cinta y podremos listar el programa. Los colores de la pantalla a veces pueden impedirnos ver el listado, por ello los modificaremos con INK o PAPER.

Buscaremos en el listado dónde se encuentra la función USR y justo delante colocaremos los POKEs que deseemos, separándolos del RANDOMIZE USR con dos puntos. Una vez introducidos los POKEs ejecutaremos el programa con RUN, y co-

locaremos la cinta con el juego sin rebobinarla.







OOZ ALTA TENCION

1994

O07 James Bond entra en el mundo del ordenador, donde los peligros se ciernen sobre él a mayor velocidad que en la ficción cinematográfica.

38835,N 38824,N 38916,201

52453,61 52457,0 52458,0 52288,N 48415,0 50777,201 50702,201 52304,N 46646,0 47007,255 52477,0 52473,0 52304,N

40315.0

| 007 ALTA TENSION | NUMERO DE PASE (1-7) NUMERO DE VIDAS (1-100) VIDAS INFINITAS |
|------------------|---|
| 1942 | AUMENTAR EL NUMERO DE STAGE |
| | EMPEZAR CON PUNTOS (1-255) NO ENEMIGOS NO TE DESTRUYEN NO TE DISPARAN NUMERO DE VIDAS (1-255) RIZOS RIZOS INFINITOS VIDAS INFINITAS |
| | VIDAS (1-255) |

NUMBERO DE EACE (4.7)

VIDAS INFINITAS



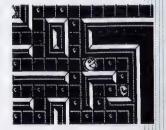


TRES LUCES DE GLAURUNG

Una princesa secuestrada y tres luces mágicas son los protagonistas de esta videoaventura realizada en España.

| 3 | ı | ш | C | F.S | 3 | ìΕ | G1 | ΑI | IRI | JNG |
|---|---|---|---|-----|-----|----|-----|------|--|------|
| 0 | _ | v | v | | , , | _ | QL. | -/14 | <i>)</i> 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 | JIVU |

| 3 GEMAS, LLAVES Y POCIMAS | 40718,255 |
|---------------------------|--------------------|
| BOLSAS DE ORO INFINITAS | 60606,0 24891,0 |
| BOLOAG BE ONG INI INTAG | 24892,0 |
| FLECHAS INFINITAS | 24824,0 |
| INMUNE A CASI TODO | 58682,0 |
| INMUNIDAD | 59490,0 |
| NUMERO DE BOLSAS | 60624,N |
| NUMERO DE FLECHAS | 60627,N |
| NUMERO DE VIDAS | 60609,N |
| VIDAS INFINITAS | 57931,0 |
| | 57933,0 |
| | 57934 0 |



720 GRADOS **ENEMIGOS INMOVILES** INMUNIDAD A ENEM. MOVILES MAS VELOCIDAD QUITAR LOS CARTELES RAPIDO SIN FRENOS

911 TS **65535 LIBRAS** 25001,255 25002.255

EVITA CHOQUES 60867.0 60868.0 60869.0

44847,201

45272,201

36626,201

35539.201

38014,201

47755.N

60889.0 TIEMPO INFINITO 60579.0

60580.0 60581.0

A DAY ON LIFE VIDAS INFINITAS 45525.0

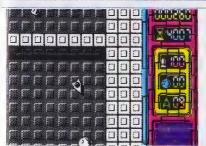
ACADEMY **BOMBAS** 47757.N LLAMARADAS 47756,N MISILES. 47754,N MUNICION



720 GRADOS

Un parque de atracciones donde deberás demostrar tu habilidad con un monopatín es el escenario de este divertido arcade.





AFTEROIDS

Made in Spain nos traslada a una galaxia donde los asteroides han decidido pulverizar todo aquello que se mueve.

| AD ASTRA | VIDAS INFINITAS | 35853,0 |
|-----------|-------------------|----------------------|
| AFTEROIDS | BOMBAS INFINITAS | 28891,0 |
| | INMUNIDAD | 28892,0 27037,201 |
| | N=ASTEROIDES/FASE | 31612,62 |
| | | 31613,N |
| | TIEMPO INFINITO | 31614,0 30689,0 |
| | TIEM O IN INTO | 30690,0 |
| | | 30691,0 |
| | | 36800,0 |
| | MDAG INFINITAG | 36801,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 27073,0 |
| | | 27074,0 |



AGENTE NARANJA

AGENTE X

AGENTE X II

| AIRWOLF | AL MATARTE: INVISIBLE, ATF NUMERO DE VI PLATILLO VOL QUITA SONIDO VER LAS FASE VIDAS INFINITA |
|------------|---|
| AIRWOLF II | INMUNIDAD |
| ALCHEMIST | ENERGIA DE CO STAMINA INFIN |
| | |

000000000 ದ್ವದ್ವದ್ಧದ್ದ

35302.N VIDAS INFINITAS 26099,0

ENERGIA INF. PARTE 1 57821.201 ENERGIA INF. PARTE 2 62499,201 ENERGIA INF. PARTE 3. 50561.201

53053,0

56126.N

51440.0

23377,0 53705,201

35581.201 61748.201

36000.201

SALE GAME OVER RAVIESA TODO 'IDAS

. NO APARECE

S DEL JUEGO AS

NUMERO DE VIDAS

57391.0 57392.0 57393,0

ONJURO INFINITA 47599,201 ATIV 47544,201

AGENTE NARANJA

Un nuevo juego espacial, en el que además de acribillar enemigos deberemos destruir una red de plantaciones y recuperar un potente herbicida.





ALIEN EVOLUTION

Tras una guerra nuclear, los mutantes han tomado el poder en la Tierra y la raza humana lucha por recuperar su planeta.

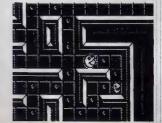
| ALI | Ε | N | 8 |
|-----|---|---|---|
| ALI | Е | N | (|

| INDESTRUCTIBLE | 43753,201 |
|-------------------------|-----------|
| INMOVILIZAR OBJETOS | 49078,201 |
| INMUNIDAD | 45735,201 |
| NUMERO DE VIDAS (0-127) | 65535,N |
| TIEMPO INFINITO | 44460,201 |
| VIDAS INFINITAS | 44246,0 |
| | 51736,0 |

ALIEN EVOLUTION

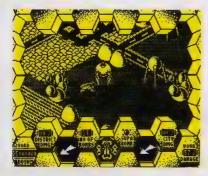
| | 58140,0 |
|-----------------|---------|
| | 58141,0 |
| | 58167,0 |
| NUMERO DE MINAS | 61289,N |
| VIDAS INFINITAS | 58228.0 |

MINAS INFINITAS



58139,0

| | · · | |
|---------------|--------------------------------------|------------------------------------|
| ALIEN HIGHWAY | ENERGIA | 38412,0 39407,24 |
| | ENERGIA INFINITA | 39408,47 39412,201 43626,201 |
| ALIENS | MUNICION INFINITA | 24683,0 |
| | PANTALLA INICIAL | 31014,0 24680,N |
| AMAUROTE | BOMBAS INFINITAS ENERGIA INFINITA | 38552,0 42456,0 |
| ANDROIDE II | TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS | 53894,0 52258,24 |
| ANTIRIAD | INFINITA ENERGIA | 54528,24 |
| | VIDAS INFINITAS | 54639,1 23309,201 54528,24 |
| | | |



AMAUROTE

Las abejas han decidido acabar con los humanos. Tu misión es derrotar a la responsable de la decisión, su reina.





ANTIRIAD

Un pueblo sometido sólo podrá liberarse de la tiranía si un héroe como tú es capaz de encontrar las piezas que componen la armadura sagrada.

ARABIAN NIGHTS

ARC OF YESOD

INFINITAS VIDAS

SIN ENEMIGOS GOMOSOS SIN ENEMIGOS NORMALES VIDAS INFINITAS

57838.0

50930.201 49395,201

47765.0 47766.0

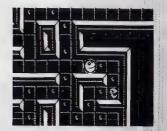
47767.0

47768.0 47780.0

47781.0

47782.0

47783.0



| ARCADIA | AYUDAS EXTRAS (1-255) VIDAS INFINITAS | 27334,N 25776,0 |
|------------------|--|--|
| ARKANOID | COGER PELOTA DESAPAR. FIG. PARTE ARRIBA DESTRUYEN FIG. PARTE ARRIBA EFECTO ESPECIAL ELIMINAR ESPERA NUMERO DE VIDAS (1-255) PARA ROMPER LADRILLOS PELOTA SE VUELVE LOCA PONER EL NOMBRE EN RECORDS SIN SONIDO VIDAS INFINITAS | 37748,0 37749,0 34521,24 35426,27 34000,12 33427,20 38540,N 39724,15 37422,21 40515,30 34021,21 33702,0 |
| ARKANOID II 128K | COGER PELOTA LADRILLOS AL PRIMER TOQUE PELOTA LENTA | 37750,0 38473,24 38025,0 |

VIDAS INFINITAS



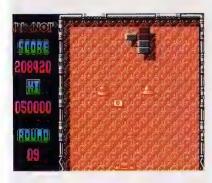
ARKANOID

Vaus debe eliminar a la nave nodriza de Doh, a base de pelotazos en su frágil estructura de ladrillos.

38026,0 38027,0

37586,0 37587,195





ARKANOID II

Nuevas pantallas para lo que fue uno de los mayores éxitos del año 1987.

ARKANOID II 48K

COGER PELOTA

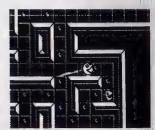
37643,0 37644,0 37645,0

LADRILLOS AL PRIMER TOQUE PELOTA LENTA 38372,24 37920,0

VIDAS INFINITAS

37921,0 37922,0

37484,0 37485,195



| ARMY | MOVES |
|------|--------|
| | INDAES |

BALAS ADELANTE CARGAR LA FASE 2 SIN CLAVE CONTINUA COCHE EN AVION DESAPARECEN GRANADAS **FUEL INFINITO** INCREMENTO DE FASES INVISIBLE NO CAER EN AGUJEROS NO ENEMIGOS QUE ANDAN NO HOMBRES DETRAS PALMERAS NO PAJARRACOS NO TIRAN BOMBAS NOCHE Y DIA

ARMY MOVES FASE 1

58704,201 49448.1 SIN BICHOS 59743,201 COCHE INVISIBLE 57286,201 ESCENARIO SIN SCROLL 53257,201 NO HAY EXPLOSIONES 56775.201 NO SALEN PUENTES ROTOS 58367,201 REDUCE AGUJEROS Y FUEL INF. VIDAS INFINITAS 54599.0 54603.0

ARMY MOVES FASE 2 ARMY MOVES FASES 6-7

INFINITAS VIDAS DESAPARECEN ENEMIGOS 61965,201 53771.0 57239,201

56565,0

57502.1

58729.201

62033.0

53235.0

57502.0

54603.0

54316,201

56869,201

59611.201

53842.195



ARMY MOVES

Un mercenario debía apoderarse de unos planos secretos, pero el enemigo no estaba muy de acuerdo con su idea.





ASTÉRIX

Nuestros amigos galos deben recomponer el caldero de Abracurcix, roto en ocho pedazos desperdigados por toda la Galia.

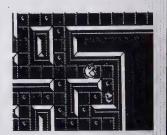
ASTERIX

VIDAS INFINITAS

36723,0 36724,0 36725,0 36726,0

ASTRO BLASTER

ELIMINAR ENEMIGOS NUMERO DE ENEMIGOS A ABATIR NUMERO DE FILAS DE METEOROS NUMERO DE VIDAS (1-255) SIN DISPAROS ENEMIGOS SIN METEOROS NI BOLAS VIDAS INFINITAS 28289,201 26672,N 27636,N 23696,N 26945,201 27635,201 27422.0



ASTRO CLONE

| | FACILITA JUEGO MUNICION INFINITA NAVES INFINITAS OXIGENO INFINITO | 58760,167 56502,0 54819,0 53673,0 |
|--------|--|--|
| ATHENA | CARGAR CUALQUIER FASE CONSERVAR ALAS EMPEZAR CON ALAS | 47565,0 60040,201 47459,55 47460,21 |
| | EMPEZAR CON ESPADA | 47462,36 |
| | ENERGIA INFINITA | 47463,21 47593,0 |
| | INMUNIDAD | 47971,201 35832,201 47968,201 53729,195 |
| | NO PERDER OBJETOS AL MORIR | 51714,24 51715,16 |
| | TIEMPO ILIMITADO TIEMPO INFINITO | 55267,0 48392,201 52593,0 |
| | TIEMPO (0-127) VIDAS INFINITAS | 47491,N 51612,0 |
| | | |

ASTRONAUTAS INFINITOS



ASTROCLONE

El arcade que consagró a Steve Turner estaba constituido por tres fases bien diferenciadas: estrategia, espacial y terrestre.

54802.1

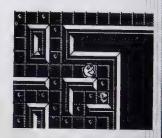




ATV

Fantástico simulador de vehículo todo-terreno, en el que deberás esquivar multitud de obstáculos naturales y artificiales.

| ATIC ATAC | INFINITAS VIDAS | 36519,0 |
|-----------------------|--|--|
| ATV SIMULATOR | FUEL INFINITO TIEMPO INFINITO | 58698,201 60243,201 |
| AUF WIEDERSEHEN MONTY | BICHOS INMOVILES INMUNE A APISONADORAS INMUNE A LOS BICHOS INMUNE A SUELOS Y AGUA QUITA LAS APISONADORAS VIDAS INFINITAS | 43502,201 47715,201 42160,201 37002,0 47485,201 41139,0 |





AUTOMANÍA

La primera de las aventuras de Wally, en la que éste debía reconstruir, pieza a pieza, un maltrecho vehículo.

AUTOMANIA

ANTICHOQUE ANALIZADOR
ANTICHOQUE RUEDAS
ANTICHOQUE VENTILADORES
CAIDA SIN EFECTO
JUEGO RAPIDO
JUEGO SUPER RAPIDO
OBJETOS FIJOS
TIEMPO INFINITO
VIDAS INFINITAS
FACILITA EL JUEGO

64413,201 64640,201 64554,201 47325.0

47325,0 62230,201 62220,201 64603,201

62615,201 64968,167

23878,204 23879,227

NFINITAS 23782,2 23876.201

AVALON

VIDAS INFINITAS

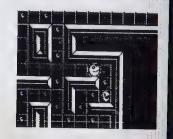


AVALON

Una compleja videoaventura dominada por la magia en la que nuestra misión era invadir la fortaleza del Señor de Chaos.



| AVENGER | LLAVES INFINITAS | 51527,0 |
|---------------|------------------------|-----------|
| | | 51528,0 |
| | | 51529,0 |
| | | 51614,0 |
| | | 51615,0 |
| | | 51616,0 |
| | SHURIKENS INFINITOS | 54046,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 41200,24 |
| | | 50454,201 |
| | | 50480,201 |
| BABALIBA | BOMBAS INFINITAS | 49732,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 56749,0 |
| BACK TO SKOOL | ALGUNA BRONCA | 29998,201 |
| | CATATONIZAR A LA GENTE | 63240,0 |
| | HERMANOS DE SANGRE | 30367.0 |
| | JUEGO SUPER RAPIDO | 63217.0 |
| | PARALIZACION GENERAL | 30028,181 |
| | PATALETAS DE RABIA | 30366,24 |
| | SIN BRONCA | 29952,201 |
| | SUMAR PUNTOS POR LINEA | 27748,201 |
| | | |



| ALL BREAKER | NUMERO DE VIDAS | 35695,N |
|----------------------|--|--|
| ALLCRAZY | BALAS INFINITAS VIDAS INFINITAS | 31085,0 28485,201 |
| NDERA A CUADROS | NO TE SALES DE LA PISTA | 53610,0 |
| RBARIAN | COMIENZAS EN MISMO NIVEL HECHIZOS DERRIBAN POCO | 37529,0 39575,0 |
| SIL, MOUSE DETECTIVE | COLOR DE LA PANTALLA ENEMIGOS INVISIBLES ENERGIA INFINITA TIEMPO ILIMITADO | 33329,N 37850,195 41296,0 41968,201 |
| TMAN | INMUNE A LOS ENEMIGOS MAYOR VELOCIDAD OBJĘTOS INMOVILES SUPERSALTO VELOCIDAD, ESCUDO Y BOTES VIDA INFINITA PERRO | 39915,0 26174,0 33333,33 36934,52 31690,0 36891,0 36892,0 36893,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 36797,0 36798.0 |



BALL BREAKER

Un nuevo programa de ladrillos que aportaba a la saga la tridimensionalidad de las pantallas.



BATTY

Los ladrillos están de moda y éste, creado por Elite, es uno de los más atractivos.

BATTY

CUERVOS INMOV. PERO DISPARA CUERVOS Y PLATILLOS NO DISP NO DESTRUYE LADRILLOS NUMERO DE VIDAS VELOCIDAD PELOTA (NORMAL 3)

VIDAS INFINITAS

43500.100 42350.10 45660,201 47633.N 47216.N

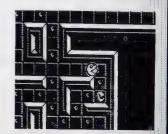
48441.0 48442.0

BAZOOKA BILL

NO APARECEN ENEMIGOS VIDAS INFINITAS

37165,20 41480,0

41484.0



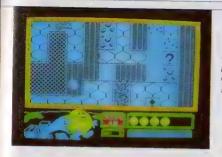
BIGGLES. ENERGIA INFINITA 57786.0 BLACK HAWK VIDAS INFINITAS 34695.183 BOBBY BEARING TIEMPO INFINITO 29688.175 BOMB JACK FILIMINA ENEMIGOS 52327.201 **INMORTALIDAD** 52127.201 VIDAS INFINITAS 49984.0 VIDAS INFINITAS 1 JUGADOR 49530.255 VIDAS INFINITAS 2 JUGADORES 49547.255 BOMB JACK II **ENEMIGOS INMOVILES** 34469.0 **ENEMIGOS MUEREN ANTES** 35854,201 ENEMIGOS VAN HACIA ARRIBA 34860,201 JUEGO DIFICII 34076.201 NUMERO DE VIDAS (1-255) 31415.N SIN ENEMIGOS 34441,201 SIN MUSICA 33841,201



BOMB JACK II

Una compleja estructura de plataformas espera a nuestro protagonista.

31060.0

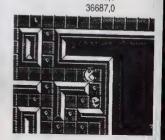


BOMB SCADE

BOUNDER

Los problemas de una pelota de tenis que quiere llegar a tiempo a la final de Wimbledon.

| DOWD SCARE | INFINITAS VIDAS | 56777,0 |
|------------|--|--|
| ВООТУ | AUMENTA VELOCIDAD QUITA' MUSICA QUITAR PIRATAS SUPRIME EXPLOSION TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS | 59865,201 52556,0 61441,201 58328,0 57322,0 58294,0 |
| BOUNDER | SALTOS INFINITOS | 35937,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 37847,0 36610.0 |
| | | 00010,0 |



| BOUNTY BOB | INFINITAS VIDAS | 42993,0 56694,0 |
|------------|--|--|
| BRAVESTARR | ACCESO A TODAS LAS ZONAS INMUNE AL CONTACTO QUITAR BOLAS | 60045,201 52374,201 55009,201 55048,201 |
| | QUITAR GARGOLAS | 54879,201 54922,201 |
| | QUITAR MONSTRUOS | 54851,201 548O3,201 |
| | QUITAR PERROS | 54946,201 54989,201 |
| | QUITAR PISTOLEROS | 54729,201 54776,201 |
| | TIEMPO INFINITO | 59295,201 |
| | TIEMPO INICIAL EN HORAS | 52833,N+1 |
| BREAKTHRU | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 47372,N |



BRAVESTARR

Un sheriff del futuro está dispuesto a restablecer el orden en un Oeste muy espacial.

47372.0





BUBBLE BOBBLE

Dos simpáticos brontosaurios, el barón Von Brubba, un montón de enemigos y 100 pantallas son los ingredientes de este sabroso cóctel.

BRIAN BLOODAXE

BRUCE LEE

BUBBLE BOBBLE

INFINITAS VIDAS

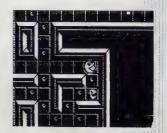
VIDAS INFINITAS

DISPARO MAS POTENTE NIVEL DESEADO PASAR FASES SIN JUGAR VIDAS INFINITAS 26582,0

51795.0

48500,195 34313,N 36420,195 43870,0

43871,0 43872,0 43873,195





BUBBLER

Unos tapones son los causantes de una desbordante invasión de burbujas agresivas, tú debes evitar que ocurra lo peor.

BUBBLER

ATRIBUTOS DE PANTALLA 1.
ATRIBUTOS DE PANTALLA 2
ATRIBUTOS DE PANTALLA 3
ATRIBUTOS DE PANTALLA 4
ATRIBUTOS DE PANTALLA 5
COMENZAR EN MISMA FASE

CUANDO NOS MATAN PASAMOS INMUNIDAD

24166,0 24167,0 24168,0 52503,0 57191,0 57192,0 57193,0 57129,N

34732.N

34740.N

34748.N

34756,N

34731,N

34739.N

34747,N

34755.N

34763.N

57344,0 57345,0 57346,0 57506,24

NUMERO DE VIDAS NUM.BOTELLAS A TAPAR FASE 1 NUM.BOTELLAS A TAPAR FASE 2 NUM.BOTELLAS A TAPAR FASE 3

NUM.BOTELLAS A TAPAR FASE 4



NUM BOTELLAS A TAPAR FASE 5 NUM.FASE A COMENZAR MENOS 1 SOLO UN TAPON Y PASAS FASE

TAPONES PARA PASAR FASE 1y2

34764.N 57190.N 42028,110

42029.0 31245.62

31246,N 31247,50

31248,224

31249,222 31250.201

34684.0 34685,205

34686.13 34687,122

UNA VIDA MAS AL MATARTE VIDAS INFINITAS

57514,60

57512,98 57513.2

57518,0

57519.0

CAMELOT WARRIORS

DESAPARECEN BICHOS VIDAS INFINITAS

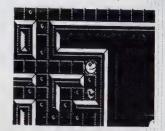
55911,201 50782,255

50783,200

CAULDRON

INFINITAS VIDAS

40050,0 40056,0





CAULDRON II

Nuevas aventuras de una de las brujas más simpáticas de la historia del software, que intenta recuperar su apariencia humana.

52579 n

31683,0 31684,0

| ONOLDHOIT II | EREMAIN INTA | 52570,0 |
|--------------|-----------------------------|-----------|
| | | 54752,252 |
| | | 56571,201 |
| | FACILITA EL JUEGO | 35643,201 |
| | INMUNE A TODO MENOS AL AGUA | 54752,252 |
| | | 56572,175 |
| | VIDAS INFINITAS | 52974,0 |
| | | |
| CAVELON | INFINITAS VIDAS | 47250.0 |
| | | |

VIDAS INFINITAS

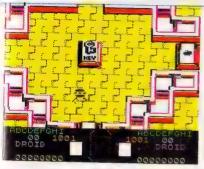


CAVERN FIGHTER

CLIFF HANGER

Un intrépido sheriff demostrará su poder con los enemigos de la ley, pero en esta ocasión el clásico disparo ha sido sustituido por pruebas de habilidad.





CENTURIONS

El malvado Doc Terror ha instalado en el centro de investigación armamentística un explosivo químico que debe ser desactivado por los Centurions, un grupo de superhéroes con poderes especiales.

| CENTURION | S |
|-----------|---|
|-----------|---|

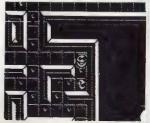
| CUALQUIER PERSONAJE SIRVE | 41986,167 |
|---------------------------|-----------|
| | 41987,201 |
| ENERGIA INFINITA | 46783.0 |
| ENERGIA MAXIMA | 51732.255 |
| INMUNE A LOS ENEMIGOS | 46591,201 |
| PUERTAS ABIERTAS | 47546.0 |
| QUITAR ENEMIGOS | 45529 201 |

CLIF HANGER

NUMERO DE VIDAS (1-95) 26515,N

COBRA

ARMAMENTO ILIMITADO 41205,183
FACILITA EL JUEGO 43647,225
INMUNIDAD 37915,201
VIDAS INFINITAS 36515,183



COMMANDO



DESAPARECEN LAS TRINCHERAS DESAPARECEN LOS PUENTES FLUIFFP NO DISPARA **ENEMIGOS INMORTALES ENEMIGOS NO DISPARAN** ENEMIGOS SIN BOMBAS GRANADAS INFINITAS INMORTAL METRALLETA INFINITA MUCHISIMOS ENEMIGOS NO APARECE EL CAMION NO APARECE EL JEEP NO APARECE LA MOTO NO DISPARAN LOS ENEMIGOS NO HAY VIDAS EXTRA NO QUITA VIDAS EN TRINCHERA QUITA EL SONIDO RADIO DE ACCION DE GRANADA RADIO DE ACCION DEL DISPARO REPETICION DE DISPAROS SOLO SE MUEVE UN ENEMIGO SUS DISPAROS NO MATAN SUS GRANADAS NO MATAN VELOCIDAD (NORMAL 2) VIDAS INFINITAS

VIVES AL ATROPELLARTE JEEP VIVES AL ATROPELLARTE MOTO VIVES AL TOCARTE LOS ENEMIG

27773,58 56981,24 60699.64 58096.24 34213.0 33700.201 33899.0 61955.201 26746.0 57188.0 25686,201 59252.N 59190.N 60699.64 59833,201 62570.24 62649,134 25973.N 25653.182 31107.201 58028.24 58071,201 59319,24

59210,0

59213,0 57869,195

59217.24

61955.201

62697.201

COMMANDO

El arcade por antonomasia. Sólo hay un objetivo posible: matar y no morir en el intento.







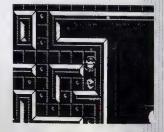
COOKIE

COSA NOSTRA

Chicago años 30. Un detective ha decidido eliminar al rey del hampa, aunque éste parece no estar muy dispuesto a permitirselo.

| OOONIE | VIDAO IN INITAO | 28698,0 |
|---------------|--|--|
| COP OUT | INFINITAS VIDAS | 35370,0 |
| COSA NOSTRA | BALAS INFINITAS NUMERO DE BALAS (1-255) NUMERO DE VIDAS (1-255) VIDAS INFINITAS | 38841,0 39205,N 39200,N 39706,0 |
| CRITICAL MASS | ELIMINA OBSTACULOS INMUNIDAD TOTAL SIN NUBE MAGNETICA SIN OBSTACULOS | 54214,201 54256,201 62373,201 54214,201 |

VIDAS INFINITAS



25046.0

CRYSTAL CASTLES

| | AIDVO IMIMILVO | 63733,0 63734,0 |
|-------------------|--|--------------------|
| CURSE OF SHERWOOD | FACILITA JUEGO | 62930,201 |
| CYBERUN | BICHOS CON AUTODESTRUCCION INMUNIDAD TOTAL | 37764,0 37254,0 |

VIDAC INCINITAC

BOLAS RAPIDAS MAS DIFICIL

61432.0

63732.0

37960.0

35732.0

CHALLENGE OF THE GOBOTS VIDAS 51083,N VIDAS INFINITAS 51329,0

MARCADOR LOCO

QUITAR FUEL DE LAS BOTELLAS

CHIP FACTORY INFINITAS VIDAS 44258,0

CHUCKIE EGG VIDAS INFINITAS 42576,22 42577,166



CHALLENGE OF THE GOBOTS

El robo de un monopatín acarrea un montón de trágicas consecuencias para nuestros héroes.



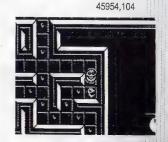


DAN DARE

Nuestro aguerrido protagonista ha entrado en la base enemiga dispuesto a rescatar a su fiel compañero de aventuras. Para ello deberá encontrar las cinco piezas que conducen a la prisión y esquivar a sus enemigos.

| DAN | DARE |
|-----|------|
| | |

| DISPAROS INFINITOS | 43526,0 |
|---------------------|-----------|
| | 43529,0 |
| ENERGIA INFINITA | 47722,201 |
| FACILITA JUEGO | 47711,151 |
| | 47712,3 |
| NO NECESITAS PIEZAS | 41119,40 |
| PUERTAS ABIERTAS | 47186,242 |
| SIN ENEMIGOS | 42509,201 |
| TIEMPO INFINITO | 46885,201 |
| VIDAS INFINITAS | 36168,175 |



DANDY

ENERGIA INFINITA JUGADOR 1

ENERGIA INFINITA JUGADOR 2

FACILITA JUEGO

40825,255 40826,255 40831,255

40832,255 24474.34

27471,33 27472,232 27473,3 27474.34

27475,199 27476,174 27477,34 27478.207

27479,164 26263,201

DEATH CHASE

INMUNIDAD VIDAS INFINITAS

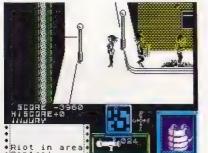
26069,57

DEATH WISH 3

BALAS INFINITAS

38675,23 38676,3 39868,0

INJURY INFINITA



DEATH WISH 3

Un duro detective se enfrenta a las bandas mafiosas de la ciudad con todo tipo de armas y mucho de habilidad por su parte.

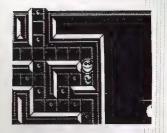




DEFLEKTOR

Un nuevo concepto de arcade que nos obliga a guiar un rayo siguiendo las leyes de la luz.

| DEFLEKTOR | CONTACTO AUTOMATICO ENERGIA INFINITA NO SE MUERE POR SOBRECARGA | 34256,195 42577,0 42735,0 |
|----------------|---|---------------------------------|
| | NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS | 33818,N 34473,0 |
| DIGGER DAM | INFINITAS VIDAS | 25599,0 26363,0 |
| DILITHIUM LIFT | NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS | 30551,100 31230.0 |



31230,0

| DONKEY KONG | NUMERO DE PANTALLA NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS | 33725,N 31709,N 33709,0 |
|------------------|---|---------------------------------|
| DOUBLE TAKE | VIDAS INFINITAS (V.ESPAÑA) VIDAS INFINITAS (V.INGLESA) | 39475,201 40243,201 |
| DOWN TO EARTH | NUMERO DE VIDAS | 40110,N |
| DRAGONTORC | JUEGO FACIL | 51339,255 58337,0 |
| DRAGON'S LAIR | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 47372,N |
| DRAGON'S LAIR II | CARGAR CUALQUIER FASE INFINITAS VIDAS | 34301,50 35766,0 39225,98 |
| | NO CAER EN MISTIC MOSAIC NO REPITE FASES | 39709,1 34304,0 39256,152 |
| | VIDAS INFINITAS | 35766,0 |



DRUID

Un mundo dominado por la magia, en el que sólo el gran druida puede evitar que el mal triunfe, empleando los hechizos adecuados.



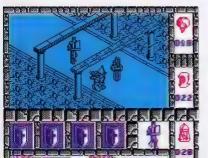
| DRUID | INMUNIDAD | 30039,0 32800,0 |
|-----------------|---|---|
| DUET | 255 TENAZAS, 1 ESCUDO 255 TENAZAS, 1 POCION ENEMIGOS PARALIZADOS ENERGIA INFINITA HEALTH INFINITO PERSONAJE PATINA | 41327,62 41328,255 41329,0 39949,201 39661,24 42112,201 43537,201 |
| DUKES OF HAZARD | VIDAS INFINITAS | 44246,0 |
| DUN DARACH | GANAR SIEMPRE EN ÈL CASINO PERSONAJES INMOVILES | 36935,62 41443,201 |
| DUSTIN | ENERGIA INFINITA VIDAS INFINITAS | 52091,0 52900,50 |
| DYNAMITE DAN | ELIMINAR ENEMIGOS VIDAS INFINITAS | 58770,201 52678,0 |
| DYNAMITE DAN II | INMUNE AL AGUA INMUNIDAD MENOS AL AGUA | 32587,201 32575,201 |



EL CID

| | ENERGIA INFINITA VIDA INFINITA | 52855,0 52826,0 45615,62 45616,100 45617,0 |
|----------------------|--|---|
| EL MISTERIO DEL NILO | BALAS INFINITAS BOMBAS INFINITAS PASA PANTALLAS SIN ELIMINAR VIDAS INFINITAS | 43933,0 43995,0 24026,58 55469,246 |
| ELITE | BOMBAS DE ENERGIA INFINITA EL LASER NO GASTA ENERGIA FUEL INFINITO HIPERESPACIO INFINITO MISILES INFINITOS NO AUMENTA TEMPERATURA NO SE CALIENTA EL LASER NO SE ESTROPEAN LOS ESCUDOS SIN ENEMIGOS | 28822,0 39555,201 56996,254 56417,0 39959,0 33270,0 46768,0 39591,201 46848,201 |

BRIO INFINITO



EL CID

Este popular héroe medieval debe evitar que triunfe el mal apoderándose de un viejo pergamino de mágicas propiedades.

45626,62

45627,100 45628.0





ENDURO RACER

Tú, tu moto de cross y un montón de circuitos en los que deberás demostrar tu habilidad.

ENDURO RACER

 PARA NO CAERNOS AL CHOCAR
 44802,201

 PARA SUMAR 99 SEGUNDOS
 43910,153

 PARALIZA TIEMPO
 43657,0

 TIEMPO INFINITO
 42143,0

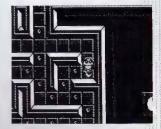
 42144,0
 42144,0

EQUINOX

DISPARO INFINITO 49566,0 33992.20

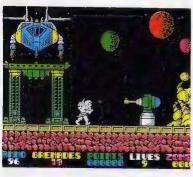
PROPULSOR INFINITO VIDAS INFINITAS

49566,0 33992,201 50782,201 51134,201 49637,0 49538,62 49539,2 49540,50 49541,255 49542,197



ERIC FLOATERS INFINITAS VIDAS 33245,0

ESKIMO EDDIE VIDAS INFINITAS 24686,24 24687,76



EXOLON

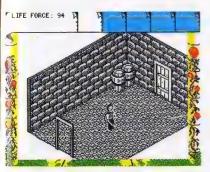
Una aventura en la galaxia que lanzó a la fama a Raffaelle Cecco.

| EXOLON | DISPAROS INFINITOS GRANADAS INFINITAS | 33646,0 37456,201 |
|--------|--|----------------------|
| | INMUNIDAD TOTAL | 40115,201 |
| | NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS | 28054,N 40221,201 |

EXPLODING FIST INFINITAS VIDAS . 44339,255

FAIRLIGHT ABRIR PUERTAS 63478,24 VIDAS INFINITAS 61893,58





FAIRLIGHT II

Isvar debe recuperar el libro sagrado de la luz antes de que Segar, el inmortal, se apodere de la humanidad.

| FAIRLIGHT II | ALFOMBRA ILIMITADA | 35228,58 |
|------------------|--------------------|----------|
| | ENERGIA ILIMITADA | 31978,0 |
| | GEMA ILIMITADA | 35161,58 |
| | OBJETOS INMOVILES | 32113,0 |
| | PUERTAS ABIERTAS | 33627,24 |
| | VOLAR | 33039,0 |
| FALL GUY | VIDAS INFINITAS | 44204,0 |
| FANTASTIC VOYAGE | INFINITAS VIDAS | 54492.0 |

59992,0



FERNANDO MARTIN BASKET BALON DE PLASTICO





FERNANDO MARTÍN

El archiconocido pívot de la selección española se adentra en nuestros ordenadores en uno de los más reales simuladores deportivos.

BASKET SOBRE PATINES COGER TODOS LOS REBOTES ENERGIA INFINITA JUGADORES INCANSABLES JUG.1 NO HACE FUERA JUG.1 TIRA TODAS PERSONALES LO REPITE TODO LOS DOS JUGAD SON FERNANDO NI REGLAS, NI FALTAS NO CUENTAN CANASTAS JUG.2 NO CUENTAN LAS PERSONALES NO DISMINUYE ENERGIA NO HAY MATES PARTES DEL PARTIDO (NORM.2) PARTIDO MUDO, PUBLICO SI PERSONALES INFINITAS

PERSONALES JUGADOR 1
PERSONALES JUGADOR 2
PERSONAL, VUELVE A SACAR
PORCENTAJES PENOSOS
PUBLICO ENFERVORIZADO
PUNTOS POR MATE
PUNTOS POR TIRO LIBRE
PUNTOS TIRO DE 6,25
REBOTE CADA CANASTA
SACA SIEMPRE EL JUGADOR 1
TIEMPO A MEDIDA (49-255)
TIEMPO INFINITO
VELOCIDAD DEL TIEMPO

26755,201 29618.201 29437.0 27002,201 31675.201 31712.0 31462,201 28285.24 25254.195 29515.0 30214.201 26830.11 30242.0 31735.0 27519.0 28395.N 33392.201 30244.0 30245.0 30246.0 25301.N 25308.N 30190,0 26527.0 33276.0 29932.N 30377.N 30382.N 28861.4 28309.24 28908.N 31813,0 31815,N

FIFTH QUADRANT

Una raza de extrañas criaturas mutantes ha invadido tu nave de reconocimiento; debes recuperar el control de la situación antes de que sea demasiado tarde.

| FIFTH QUADRANT, THE | BARRA (A-B) NO DISMINUYE | 46042,0 |
|---------------------|------------------------------------|-----------|
| , | | 46043,0 |
| | BARRAS DE TIEMPO NO BAJAN | 40511,201 |
| | BOMBAS INFINITAS | 40711,0 |
| | | 40712,0 |
| | | 40713,0 |
| | ENEM, ZINEN NO QUITAN ENERG. | 50137,201 |
| | SIN EFECTOS DE SONIDO | 52526,201 |
| | SIN ENEMIGOS ZINEN | 49664,201 |
| | TELETRANSPORTE SIN (A-B) | 46039,0 |
| | , , | 46040,0 |
| | | 46041,0 |
| | | 46042,0 |
| | | 46043,0 |
| | TRAMPAS NO QUITAN ENERGIA | 45924,0 |
| | 111/11/11/10 110 2011/11 211/11/11 | |





FIRELORD

Toda una compleja videoaventura envuelta en el más mágico de los escenarios: la olvidada tierra de Torot.

FIGHTING WARRIORS

FACILITA EL JUEGO INMUNE A MUERTE NUMERO DE VIDAS (1-99) VIDAS INFINITAS 60707,3 61233,0 60991,N 60991,0 61379.3

65026.3

FINAL MATRIX

CAMBIAN DE FORMA RESCATA A PRIMER PRISIONERO 31775,24 30420,0 30421,0 30422.0



FINAL MATRIX

Escapar de una prisión espacial se puede convertir en una auténtica pesadilla, comprobarlo si no nos creéis.





| FINDERS KEEPERS | VIDAS INFINITAS | 34252,0 |
|-----------------|--|--|
| FIRELORD | ENERGIA COMERCIO INFINITA ENERGIA INFINITA INMUNE A LLAMAS | 39816,0 38818,0 39171,58 |
| FIST II | FACILITA JUEGO INMUNIDAD | 27061,182 23805,28 23832,33 23833,181 23834,105 23835,54 23836,182 23837,195 23838,14 23839,241 |
| | PODER INFINITO VIDAS INFINITAS | 24772,201 42613,33 42614,175 42615,172 42616,54 42617,120 42618,201 27061,0 |
| FLAK | INFINITAS VIDAS | 57132,0 |

FLAK



| 4 | | |
|--------------|--|--|
| FLUNKY | COCINERO INMOVIL GUARDAS INMOVILES INMUNE A SOLDADOS | 50215,201 42664,201 42638,201 |
| | INMUNIDAD | 37672,201 |
| | PELOTAS DE POLO DE CARLOS | 54023,0 54024,0 |
| | | 54025.0 |
| | SIN EFECTOS SONOROS TIEMPO INFINITO | 55638,201 35283,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 35305,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 35320,0 |
| FLYING SHARK | AVIONES MUEREN ANTES SALIR BOMBAS DOS JUGADORES BOMBAS INFINITAS | 49303,62 42490,N 60429,0 60430,0 60431,0 |
| | BONUS, ARMAS Y VIDA AL MATAR | 47039,62 |
| | COMPLETAS FASE AL MATARTE | 42970,24 |
| | FASE INICIAL | 53962,N |
| | INMUNIDAD | 48930,201 |
| | VER FASES | 42394,0 |
| | VIDAS | 53920,N |
| | VIDAS DOS JUGADORES | 42464,N |
| | VIDAS INFINITAS | 54462,201 |



FLYING SHARK

Obra de Dominic Robinson, es sin duda una de las mejores conversiones de máquinas de videojuegos jamás realizada.



46700 001



FRANKIE GOES TO HOLLYWOOD

Compleja videoaventura tan fascinante y original como el grupo musical que le da nombre.

| PRANKIE GO TO HOLLTWOOD | 99% INICIAL | 46799,201 46986,62 46989.0 |
|-------------------------|------------------------|----------------------------------|
| | CUALQUIER ASESINO VALE | 37059,0 37060,0 |
| | DISPARO AUTOMATICO | 44292,0 |
| | | 44293,0 |
| FRED | BALAS INFINITAS | 23313,0 37729,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 23308,0 |
| | | 31171,0 |



FREDDY HARDEST FASE 1

| FREDDY HARDEST FASE 2 | NUMERO DE VIDAS SIN ENEMIGOS VIDAS INFINITAS INMUNIDAD NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS | 63585,201 61305,N 53248,201 64011,167 61455,201 52168,N 61607,167 |
|-----------------------|---|---|
| FROST BYTE | INFINITO TWANG INFINITO TWANG INMUNE CAIDAS INMUNE ENEMIGOS | 33805,24 33806,2 37113,24 36315,24 |

INMUNIDAD

FULL TROTTLE

NO FRENA SI SE SALE NO SE CHOCA

45161,0 48427,201

35675.200

36560,24 36561.2

63481.201

GALAXIANS

VIDAS INFINITAS

SUPERSALTOS

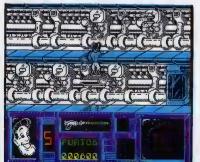
VIDAS INFINITAS

54757,0

GALVAN

JUEGO SIN BICHOS

49650.201



FREDDY HARDEST

Uno de los mayores éxitos de Dinamic gracias sin duda a su fanfarrón y guaperas protagonista.





GAME OVER

La atractiva Gremla ha decidido eliminar a su mano derecha y éste necesita de vuestra ayuda para destruirla.

GAME OVER PARTE 1

AL MORIR QUEDA EN EL SITIO ATRAVESAR MUROS COLOR DEL PERSONAJE (0-7) ELIMINA AL YETI VERDE ENERGIA INFINITA GRANADAS A RECOGER GRANADAS INFINITAS IMPIDE DESTRUCCION BIDONES

INMUNE A LAS MINAS

NUMERO DE GRANADAS NUMERO DE PANTALLA INICIAL NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS 39324,201 33333,201 32862,N 31875,255 39273,201 33399,N 32417,0 32748,0 34567,0 33481,24 33482,1

31880.N

31865,N 31870,N

39334.0



GAME OVER PARTE 2

AL MORIR QUEDA EN EL SITIO 38682,201 ARDE LA MONTAÑA 42264.201 ATRAVESAR MUROS 33333.201 COLOR DEL PERSONAJE (0-7) 32862.N 32529.185 ENERGIA INFINITA ESCUDOS A RECOGER 33573.N **ESCUDOS INFINITOS** 32379.0 INMUNE A LAS MINAS 33447.0 INMUNE A LOS LAGOS 32514.0 INMUNE A TODO 36495.0 NO BRILLA OJOS DEL MONSTRUO 32748.0 34567.0 NUMERO DE ESCUDOS. 31867.N NUMERO DE VIDAS 31857.N PANTALLA INICIAL 31852.N VIDAS INFINITAS 38692.0



GAME OVER

Segunda fase de esta sensacional aventura de Dinamic con escandalosa portada incluida.



48491,0

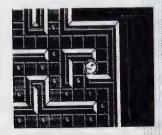
40845,0



GAUNTLET

La sensacional conversión de U. S. Gold de la popular máquina recreativa de Atari Games.

| | | 48497,0 |
|--------------|--------------------|----------|
| | LLAVES INFINITAS | 44050,0 |
| | | 44051,0 |
| | | 44052,0 |
| | POCIONES INFINITAS | 43632,0 |
| | | 43633,0 |
| | | 43634,0 |
| | SALUD INFINITA | 48491,0 |
| | | 48497,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 48488,20 |
| GHOSTBUSTERS | HOMBRES ILIMITADOS | 42173,0 |
| | NO GASTAR TRAMPAS | 40625.0 |



| GHOSTS'N GOBLINS | ARMADURA INFINITA | 35127,0 35128,0 |
|--------------------|--------------------------|--|
| | CORAZA | 35140,8 |
| | FACILITA EL JUEGO | 35127,0 |
| | REPONE ARMADURA | 35129,0 |
| | | 35130,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 36057,0 |
| | | 36058,0 |
| | | 36059,0 |
| | | 36060,0 |
| GIANT'S REVENGE | INFINITAS VIDAS | 24504,0 |
| GIFT FROM THE GODS | FACILITA EL JUEGO | 57392,201 |
| GILLIGAN'S GOLD | VIDAS INFINITAS | 52881,0 52882,0 52883,0 |
| GLADIATOR | ELIMINAR ENEMIGOS | 58770,201 |
| GLIDER RIDER | BOMBAS Y TIEMPO INFINITO | 34391,0 34818,0 34973,0 37441,0 |
| | | |



GOODY

GHOSTS'N GOBLINS

SALEN TODOS LOS PERSONAJES

Elite entra en el mundo de las conversiones con uno de los arcades más adictivos de la historia.

46163,201

31916.N



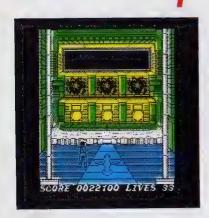
GREAT GURIANOS

GOONIES

Basado en la película de Steven Spielberg, nuestros amigos deberán encontrar el tesoro del galeón.

| GOONIES, THE | NOMETO BE VIBRO (1 200) | 33247,N |
|-------------------|-------------------------|-----------|
| | VIDAS INFINITAS | 32078,0 |
| | | 33409,0 |
| GREAT ESCAPE, THE | ATRAVESAR PUERTAS | 45619,0 |
| | | 45928,0 |
| | INFINITA MORAL | 41182,0 |
| | INMUNE | 52395,201 |
| | MULTI OBJETOS | 56245,0 |
| | | 56246,0 |
| | SIN ENEMIGOS | 50209,201 |
| | | |





GRYZOR

La Planta de Proceso Atmosférico es el sofisticado medio que una especie alien ha colocado sobre la Tierra para destruir a sus habitantes; nuestro objetivo es impedirlo.

GREEN BERET

ARMAS ILIMITADAS

AUMENTAR DISPAROS ELIMINAR A LOS MORTEROS ELIMINAR MINAS ELIMINAR SOLDADOS INMUNIDAD (MORTEROS NO)

NO APARECEN SALTADORES

NUMERO DE VIDAS SOLDADOS CAMINAN ATRAS SOLDADOS DISTORSIONADOS SOLO APARECEN SALTADORES 46509,0 46827,0 46831,201 46317,8 43768,0 43412,37 47689,201 49747,201 46195,201 49747,201 48826,0 48827,0

48828,0 40919.N

47689,255

47689.198

48826,195



| GROUND ATTACK | VIDAS INFINITAS | 29063,0 |
|---------------|--|---|
| GRYZOR | NUMERO DE VIDAS (1-255) VIDAS INFINITAS | 33015,N 33015,99 |
| GUNFRIGHT | COMIENZA EN EL LADRON 9 ELIMINA MUJERES FACILITA JUEGO NO MANDAN TELEGRAMAS NO SALEN CABALLOS NO SALEN CACTUS NO SALEN CHIVATOS NO SALEN MATAS | 42642,23 46735,201 47919,0 47920,0 42968,201 43391,201 43499,201 45846,201 43167,201 |
| GUNRUNNER | BONUS INFINITO ESCUDO INFINITO INMUNIDAD JET PAC INFINITO JUEGO MAS DIFICIL LAS BOMBAS NO TE DAN PASAR DE FASE AL MORIR POISON INFINITA VARIACIONES EN EL PROGRAMA VIDAS INFINITAS | 54902,201 49053,0 49079,175 48976,0 55491,175 52025,40 49153,0 48659,0 55457,202 49171,0 |



Diccionario de Po<mark>kes</mark>

GUNSTAR

ACORTA FASES

ELIMINA SALIDA NAVE NODRIZA ELIMI. FASE DETALLES PILOTO INMUNE A TODO. AL TIEMPO NO

MAYOR VELOCIDAD

RETORNAR AL BASIC. RECORDS

61003,1 TODO MAS RAPIDO 44436,201 VIDAS INFINITAS 44215,201

GYBOSCOPE INMUNIDAD

TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS

HADES NEBULA NUMERO DE VIDAS (1-255)

HAMBURGUER VENTAJAS

47818,N 59626,0

44035.0

46677,201

45735,201

48212.201

44436,201

61000,255 61001,255 61002,207

53887,201

52138,201

53992.0

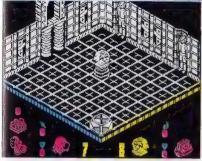
59627,0 59628,0



GUNSTAR

Una loca carrera espacial en la que los peligros no provienen sólo de nuestros contrincantes.





HEAD OVER HEELS

La simpática pareja protagonista debe liberar cinco mundos recuperando sus mágicas coronas.

HEAD OVER HEELS

CABEZA MAS VELOZ CAMBIA LONGITUD DE SALTO CAMBIAR SALTO (10-50) COGER 99 DE TODO COGER OBJETOS SIN BOLSA CUALQUIERA COGE OBJETO DISPARA CON LA CABEZA

DISPAROS, VELOCIDAD INFINITA IMMUNIDAD LOS BLOQUES NO DESAPARECEN TODO ILIMITADO VIDAS INFINITAS 44349,0 44496,0 44498,N 36670,0 44534,55 44541,246 43338,0 43346,0 36679,0 47180,201 38679,0 43559,0





HEARTI AND

HERBERT'S DUMMY

Wally y Wilma deben encontrar al travieso Herbert en unos extraños grandes almacenes.

49115 201

39656,201 39688,201

| HEARTEAND | INMUNE ENEMIGOS INMUNE TRUENOS TIEMPO INFINITO | 47350,201 48128,201 41283,255 |
|---------------------|--|--|
| HEAVY ON THE MAGIC | ATRAVIESA MUROS | 33948,0 33949,0 33953,0 |
| | ATRAVIESA PUERTAS DESPLAZAMIENTO MAGICO | 33952,0 33997,1 33998,24 |
| | FACILITA EL JUEGO | 33200,176 33201,129 37437,24 37468,0 37469.0 |
| | SIN FURNACE | 34520,195 |
| HERBERT'S DUMMY RUN | TIEMPO INFINITO | 36960.201 |

VIDAS INFINITAS

ELIMINIAR RICHOS



43481.24

| HIGHWAY ENCOUNTER | ANTI-FUEGO ELIMINA LOS BICHOS | 40736,201 37815,201 |
|-------------------|----------------------------------|------------------------|
| | INMUNE A LAS QUEMADURAS | 40736 201 |

40736,201 SIN ALGUNOS ENEMIGOS 37829.40

HIJACK TIEMPO INFINITO 63280.201 HIPERACTION

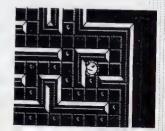
HORACIO ESQUIADOR QUITA EL TRAFICO 29009,0

INMUNIDAD



HIJACK

Un secuestro pone de manifiesto la inestabilidad política del país. Tu misión como presidente del Gobierno es salir de la crisis.



| HORACIO SKY | ELIMINA TRAFICO | 29270,0 |
|-------------------|--|---|
| HORACIO & SPIDERS | ELIMINA 1 PARTE ELIMINA 2 PARTE ELIMINA 3 PARTE TIEMPO DE ARAÑAS (1-255) VIDAS INFINITAS | 24655,201 25461,201 25762,201 27100,N 27671,0 |
| HUNCHBACK | INFINITAS VIDAS | 26888,0 |
| HYDROFOOL | ENERGIA INFINITA INMUNE A LAS PLANTAS | 25883,201 35197,24 35198,8 37673.0 |
| | INMUNE A LOS BICHOS | 25863,201 35037,201 |
| | SIN ENEMIGOS | 25098,201 |

HYSTERIA

APARECEN ENEM.EN PANTALLA 1 37214,201
TERMINAR EN EL NIVEL 1 36097,202
VIDAS INFINITAS 44607,0



HYDROFOOL

Nuestro protagonista debe limpiar un gigantesco acuario para lo cual tendrá que encontrar y quitar los cuatro tapones que lo vacían.

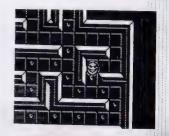


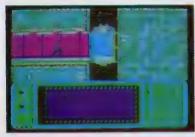


IMPOSSABALL

Un magnifico arcade de John Phillips en el que nuestro objetivo es machacar unos bloques que aparecen en el techo o en el suelo.

| DALE | INMUNE A ENEM. MOVILES | 49165,201 47600,201 |
|----------------|---|---|
| IKARI WARRIORS | BALAS ILIMITADAS GRANADAS ILIMITADAS INMUNIDAD NUMERO DE VIDAS (1-144) | 39919,34 40078,34 39611,24 41178,N |
| IMPOSSABALL | FASE DE COMIENZO NUMERO DE VIDAS PARA EL RELOJ VIDAS INFINITAS | 41090,N 41115,N 37534,201 41184,182 41185,0 |





IMPOSSIBLE MISSION

Un loco científico que responde al nombre de Elvin quiere destruir el mundo: la solución consiste en componer un puzzle que desactive el artefacto nuclear del científico

| IMP | 220 | IRI | FA | AICC | In | M |
|-----|-----|-----|----|------|----|---|
| | | | | | | |

ELIMINA ROBOTS

36827.201

INDIANA JONES

BOLAS DE FUEGO INMOVILES CARGAR OTRO BLOQUE AL MORIR

| 30233,201 |
|-----------|
| 25156,1 |
| 25157,0 |
| 26313,201 |
| 35535,201 |
| |

34553,201

31310.201

FLIMINAR PRIMERA FASE ELIMINAR SEGUNDA FASE **ELIMINAR TERCERA FASE** INMUNE A TODO LATIGO PASA A LANZALLAMAS

NUMERO DE VIDAS **OUITAR GUARDIANES** 30705,165 34123.N 31691,201 31787.201 33948.0 37296.0

VIDAS INFINITAS





INDIANA JONES

Sólo este popular héroe puede liberar a los niños capturados por el malvado Mola Ram.



| INFILTRATOR, | THE |
|--------------|-----|
|--------------|-----|

DESPEGUE RAPIDO ELIMINAR EL TURBO INVULNERABLE A CHOQUE MENUS SIN BORRAR PANTALLA

INSIDE OUTING

BASTA CON UNA GEMA CANARIOS INMOVILES INMUNE A TODO RATONES INMOVILES SALTAR SOBRE FLAJBE

52935,0 53152,201 54216,201 53121,201 **49256,24**

36398,201

37334,201

40327.201

36925,201

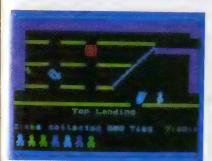


INSIDE OUTING

Doce diamantes son los necesarios para que nuestro protagonista pueda escapar de una casa de pesadilla.



| INSPECTOR GADGET | VIDAS INFINITAS | 55237,126 |
|------------------------|--|---|
| INTO THE EAGLE'S NEST | DISPAROS INFINITOS ENERGIA INFINITA INMUNE A EXPLOSIVOS LLAVES INFINITAS | 36640,0 41136,0 40029,195 40030,226 40031,159 |
| | MUERTE AL PRIMER CHOQUE PISO PARA COMENZAR VIDAS INFINITAS | 40512,0 41136,60 33160,N 35810,0 35811,0 35812,0 |
| JACK AND THE BEANSTALK | JUEGO SIN BARRERAS | 56115,0 56388,62 56389,27 56390,0 |
| | NUMERO DE VIDAS | 56103,99 |
| JACK THE NIPPER | INMUNIDAD NUMERO DE VIDAS (1-255) VIDAS INFINITAS | 38966,201 44325,N 43506,201 43516,201 43522,0 |
| JACK THE NIPPER II | ELIMINA EL SONIDO ENEMIGOS INVISIBLES LOS SPRITES SE HUNDEN NUMERO DE VIDAS | 44618,201 37539,201 41009,201 34631,N |
| JAIL BREAK | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 53030,N |
| JET PAC | FACILITA JUEGO VIDAS INFINITAS | 25020,0 25018,0 |



JET SET WILLY

Willy, el minero, se ha comprado una inmensa mansión, pero su mujer no le deja acostarse. ¿Podéis ayudarle?

JET SET WILLY

ELIMINA CODIGO DE ACCESO
ELIMINAR OBJETOS MOVILES
INMUNE A CAIDAS
RECOGIDA AUTOMATICA,
RESUCITAR INFINITAMENTE
SALTO DOBLE
SALTO GIGANTE
VIDAS INFINITAS

34507,201 35123,0 36477,1 37874,0 35889,0 36353,44

> 36358,0 35899,0





KINETIK

Siglos de paz han transcurrido en Kinetos desde que las tres letras de la sabiduría instauraron su poder, desgraciadamente las letras han desaparecido y tú debes recuperarlas.

63106,218 53151,201

51722.194

61998.127

50658,N 51595,N 61061.0

| JET SET WILLY II | INMUNE A OBJETOS MOVILES MANCHAS EN VEZ DE VIDAS VIDAS INFINITAS | 36477,0 36622.0 23879,277 |
|------------------|---|---|
| KILLER TOMATOES | TIEMPO INFINITO % INICIAL PANTALLAS (0-112) % TOMATES PEQUEÑOS (3-115) | 34296,201 26343,N 26344,N |
| KINETIK | ENEMIGOS NO ROBAN OBJETOS ENEM. INMOVILES E INMUNIDAD ENERGIA INFINITA INMUNE A ENEM. INMOVILES INMUNIDAD | 62003,194 62309,201 54979,201 61872,201 56721,194 |

JUEGO MAS RAPIDO

VIDAS INFINITAS

JUEGO SIN ENEMIGOS NUMERO DE VIDAS



KNIGHT LORE

ANDAR COMO UN ROBOT FACILITA EL JUEGO

INMUNE A ENEMIGOS NUMERO DE VIDAS (1-255) TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS 52201,201 24731,209 24732,238

24732,236 24733,63 47196,201 44947,N 50084,201

53567.201



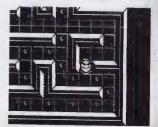
KNIGHT LORE

El primer programa que utilizaba el sistema filmation, en el que un aprendiz de brujo debia encontrar a su maestro para deshacer el hechizo que le obligaba a convertirse en hombre lobo.

KOKOTONI WILF

ATRAVIESA TODO INMOVILIZA OBJETOS NUMERO DE VIDAS (1-88) OBJ. MOVILES NO MATAN

28901,201 42730,201 42214,N 29199,201





KOSMIC KANGA

Un canguro espacial perdido en un planeta hostil, desea regresar a la Tierra. Tu misión es ayudarle.

KOSMIC KANGA

VIDAS INFINITAS

KRAKOUT

APARECEN MENOS LETRAS
BOLA NO REBOTA EN NADA
DESAPARECEN LAS PAREDES
DOS PALETAS
LADRILLOS NO DESAPARECEN
PEGAMENTO DE CONTACTO
VIDAS INFINITAS

36212.0

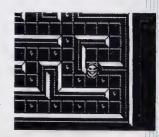
44333,201 42210,201 38371,201 39498,0 44932,201 43024,201 41117,201 46568,0



KRAKOUT

Un programa de ladrillos que incorporó nuevos detalles a los programas de la saga, entre ellos destaca la perspectiva horizontal.

| KU <mark>NG-FU MASTER</mark> | FACILITA EL JUEGO NUMERO DE VELOCIDAD (1-255) QUITA PARTE DE LOS ENEMIGOS TIEMPO INFINITO | 27982,0 37356,N 36869,0 37048,175 37400.0 |
|------------------------------|--|---|
| | VIDAS INFINITAS | 27982,0 |
| KYREL | TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS | 41063,0 35392,0 |
| LA VENGANZA | INFINITAS VIDAS | 53136,0 |
| LAST MISSION (OPERA) | ENEMIGOS INMOVILES | 58155,4 |
| LEGEND OF AMAZON WOMEN | ELIMINAR AMAZONAS TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS | 58114,0 60040,0 57960,0 |
| LEGEND OF KAGE, THE | INFINITAS VIDAS NO MATAR ENEMIGO OTRA VEZ | 37065,0 30148,0 30149,0 30150,0 |



LIGHTFORCE

NUMERO DE VIDAS (1-255) VENTAJAS EN EL JUEGO VIDAS INFINITAS 39774,N 40673,9 40725.0

LIVING DAYLIGHTS, THE

ENERGIA INFINITA
FASE DONDE COMENZAR
NUMERO DE VIDAS
SIN ENEMIGOS
VIDAS INFINITAS

48087,201 38335,N-1 38824,N 44392,0 38916,0 38917,0 38918.0



LIVING DAYLIGHTS

Bond se enfrenta a un peligroso traficante de armas que desea instaurar una guerra entre los diferentes servicios secretos.

LIVINGSTONE, SUPONGO

AGUA INFINITA VIDAS INFINITAS 27726,36 24391,0 26809,0 27707.0

LUNAR JET MAN

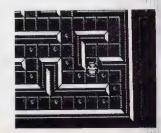
DESAPARECEN OBJETOS VIDAS INFINITAS 37035,0 36964,244 36965,0 36965,3



MAG MAX

Sólo Mag Max, un prototipo de robot de combate, puede salvar a los humanos de la extinción total.

| MAG MAX | ENEMIGOS NO DISPARAN JUEGO EN MISMA FASE NO SALE NING. PIEZA ROBOT VIDAS INFINITAS | 59389,201 51949,0 62872,0 62876,0 58470,68 |
|-------------|--|--|
| MANIC MINER | NUMERO DE VIDAS (0-32) OXIGENO INAGOTABLE | 58471,0 34269,N 34798,0 34799,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 34800,0 35136,0 35136,5 |



MANTRONIX

NUMERO DE VIDAS

45971.N

MARIO BROS

ENEMIG. SE MATAN SOLOS

54000.0

MARSPORT

AYUDAS EXTRAS

35496,0 48210,205

FACILITA EL JUEGO

34783,84 34784,169 34785,0 34799,62 34800,0 48211,36 48212,94

48213,0 48214,0 54785,0 54796.0

MARTIANOIDS

EVITA LA DESTRUCCION ZONAS VIDAS INFINITAS 41771,201 43436,126 43456,0

43456,0



MARTIANOIDS

La raza que da nombre al programa ha invadido la sofisticada nave Markom; tu misión es activar las nueve zonas de la unidad central de proceso de dicha nave.

MASTERS DEL UNIVERSO

Inspirado en la película del mismo título, nuestros héroes deben encontrar las notas musicales que les devuelvan a su mundo.

MASK

ANULA EFECTO RAYO NIVEL 3 BOMBAS INFINITAS INMUNIDAD JUEGO SIN ENEMIGOS TIEMPO INFINITO

37067,195 33659,0 33882,0 33883,62 33884,N 42187,0

41745.195

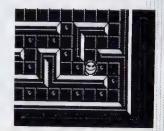
39424.127

34318.201

MASTERS UNIVERSO USGOLD VIDAS INFINITAS

24576,0 24580,0

24581,0



| MASTERS OF THE UNIVERSE | CUALQUIER NUM. DE ACORDES | 41420,17 41421,0 |
|-------------------------|-----------------------------|----------------------------|
| • | INMUNIDAD | 51406,0 |
| | NUMERO DE VIDAS | 41274,N |
| | NUM. DE ACIERTOS EN CHARLIE | 43210,N |
| | TIEMPO CONTINUO | 52390,0 |
| | TIEMPO LENTO | 52397,9 52346,60 |
| , | VIDAS INFINITAS | 42173.0 |
| | VIDAG INTINITAG | 42110,0 |
| MEGABUCKS | ENERGIA INFINITA | 35154,0 |
| | | 38153,0 |
| | • | 38166,201 |
| | INFINITOS CREDITOS TELEFONO | 32020,0 |
| | TIEMPO INFINITO | 37460,0 |
| MERMAID MADNESS | BOTELLAS Y TIEMPO INFINITOS | 31484,0 |
| METHOR NO NATIONAL | DOTELLING THEM O'M MITOO | 35069,0 |
| | | 35070,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 31288,0 |
| | | 35091,0 |
| | | 35092,0 |
| | | |



MEGABUCKS

Una compleja videoaventura en la que deberás encontrar la utilidad de los miles de objetos que aparecen en el juego.

| INMUNE A TODO | 47470.004 |
|--------------------|-----------|
| | 47478,201 |
| INMUNIDAD | 47499,0 |
| | 42546,212 |
| | 42547,253 |
| ACCEDER AL ROUND N | 64980,33 |
| | 64981,62 |
| | 64982 170 |

64982,170 64983,54 64984,N 64985,33 64986,82 64987,170 64988,54 64999,195 64991,195 64992,175 45200,201

42355,207

| JUEGO SIN SONIDO | |
|------------------|--|
| TIEMPO INFINITO | |

MISTERIO DEL NILO

METROCROSS

BALAS INFINITAS 43933,0 BOMBAS INFINITAS 43995,0 INFINITAS VIDAS 55469,246



| MONTY MOLE | AYUDA EN JUEGO QUITAR APISONADORAS QUITAR OBJETOS MOVILES TRASPASAR OBJETOS MOVILES VIDAS INFINITAS | 23383,0 36301,201 34641,201 37528,201 38004,0 |
|------------------|---|---|
| MONTY ON THE RUN | ARENAS MOVEDIZAS | 39512,201 |

ELIMINAR APISONADORAS
ELIMINAR ASCENSOR
NUMERO DE VIDAS (1-255)
SIN COCHE
SIN OBJETOS MOVILES
VIDAS INFINITAS

 MOON ALERT
 NUMERO DE VIDAS
 42204,99

VIDAS INFINITAS 39754,0 42654,255

MOTOS 42241,0



MONTY MOLE Primera de las aventuras de este original topo en la que debía entrar en una mina para recolectar carbón para su estufa.

34499,201

36860.201

39039.N

40200.201

36798.201





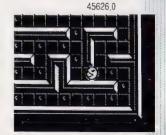
MR. WIMPY

MOVIE

Un escrupuloso detective decide eliminar al gang de Bugs Malone, para lo que deberá encontrar pruebas que demuestren sus múltiples delitos.

| MOVIE | ATRAVESAR TODO, PAREDES NO | 58519.20 |
|-------------|----------------------------|-----------|
| | FACILITA JUEGO | 57965,201 |
| | | 58519,201 |
| | JUEGO MAS RAPIDO | 62066,258 |
| | NO TE DISPARAN | 59856,201 |
| | PERROS Y BOLAS INMOVILES | 64307,201 |
| | PERSONAJES KNMOVILES | 59378,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 64905,41 |
| | | 64906,248 |
| MRS. PACMAN | NUMERO DE VIDAS | 49769,100 |
| | VIDAS INFINITAS | 52887.0 |

INFINITAS VIDAS



33693,0

| MUTANT MONTY | VIDAS INFINITAS | 54933,0 |
|--------------|--|---|
| MUTANTS | NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS | 28906,N 28693,0 |
| NEBULUS | ALTURA: INICIAL BASE TORRE PROFUNDA (N>3) EL PROTAGONISTA TIENE FRIO ENEMIGOS INVISIBLES FACILITA JUEGO (1-255) INMUNE A ENEMIGOS IZQUIERDA O DERECHA SEGUN N NUMERO DE VIDAS SIN ENEMIGOS SUPRIME ESCENA SUBMARINO TIEMPO INFINITO TIEMPO LARGUISIMO TIEMPO MAS LARGO VIDAS INFINITAS | 33750,N 33773,N 42012,201 36807,201 33763,N 35269,201 33745,N 42863,201 40721,201 43647,0 43617,1 43611,0 32921,0 33666,201 39329,201 |
| NEMESIS | DISPARO IGUAL AL LASER INMUNIDAD LA NAVE NO DISPARA MUSICA RAPIDA VIDAS INFINITAS VIDAS INFINITAS 2 JUGADORES | 54304,60 51108,195 51479,1 65000,201 52385,127 49372,0 51949,0 52140,0 52144,0 52145,0 52156,0 52156,0 52157,0 |
| | | |





NETHER EARTH

Nuestro protagonista deberá construir un pequeño robot para poder capturar o destruir a los dirigentes de las tres bases enemigas que han decidido invadir la Tierra

| CK | DISP. |
|----|-------|
| | |

AROS INFINITOS

31851.0

NETHER EARTH

CANTIDAD DE DINERO INICIAL

NIGHT SHADE

42628.N

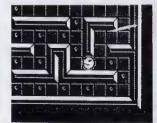
ATRAVESAR MONSTRUOS ATRAVESAR MUROS

ELIMINA BICHOS NUMERO DE VIDAS SORPRESA VIDAS INFINITAS

51105.0 57449.0

58056.0 50612.201 37852.N 49811.0

52186.201 53442,0 53443.0



| NIGHTMARE RALLY | NUMERO DE VIDAS | 26287,N |
|-----------------|-----------------------------|---|
| NODES OF YESOD | FACILITA EL JUEGO | 32610,0 32611,0 32612,0 32613,0 32662,0 |
| | VIDAS EXTRAS | 34509,120 |
| NONAMED | FACILITA JUEGO INMUNIDAD | 33144,20 36879,0 36880,0 36881,0 36882,0 36883,0 36884,0 36885,0 |
| | SOLO TE MATARA EL DRAGON | 33094,0 33096,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 33098,0 33715,0 |



NODES OF YESOD

La búsqueda de un monolito de piedra por los desérticos paisajes lunares, es el objetivo del juego.





NORTH STAR

Nuestro intrépido protagonista debe conseguir recuperar el control de la central espacial generadora de alimentos.

| NONTE | ERRA | QUEUS |
|-------|------|-------|
|-------|------|-------|

NORTH STAR

SIN ENEMIGOS
JUEGO SIN ENEMIGOS
NIVELES A TERMINAR (1-11)
OXIGENO INFINITO
VIDAS INFINITAS

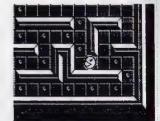
BOMBAS INFINITAS

ENERGIA INFINITA

36005,0 36006,0 26681,201 45795,0 49188,N 48228,0 48371,0 48377,0 48378,0

48379.0

36007.0



NOSFERATU

ARAÑAS INMOVILES

COMENZAR EN CUALQUIER FASE

INMUNE A TODOS

38720.194 38837,194 44908.0

44909.0

35498.221 35499.54 35500,33

35501.56 35502.0 35503.0 33115,62

LUZ EN LOS SOTANOS

33116.7 33142.62 33143.7 38878.194

PERROS INMOVILES **RATONES INMOVILES** 38393,194 SIN MURCIELAGOS TIEMPO' FIJO

38543,194 32496.201

NUCLEAR BOWLS

DESAPARECEN LOS BICHOS FACILITA JUEGO

INMUNIDAD

VIDAS INFINITAS

56074.201 52566.33 52584,201

55181.0

54317.61



NUCLEAR BOWLS

Una aventura con sello español que nos obligaba a recorrer una central nuclear para arreglar el reactor principal.



| N.O.M.A.D. | FACILITA JUEGO INERCIA DEL ROBOT (4-255) NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS | 40703,0 36935,N 40785,N 40703,0 40785,255 |
|--------------|---|--|
| OLLI & LISSA | ENERGIA INFINITA | 33727,0 33728,0 33729,0 |
| | JUEGO RAPIDO | 34445,0 34446,0 34447.0 |
| | SIN ENEMIGOS | 34475,0 34476,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 34477,0 36076,201 |
| ORION | INFINITAS VIDAS | 37319,201 |
| OUT RUN | TIEMPO INFINITO | 39204,0 |
| PAPERBOY | INDESTRUCTIBLE NO IMPRIME AL PERSONAJE VIDAS INFINITAS | 48023,201 48208,201 50577,24 50578,2 50579,0 |



| COMODIDAD EN SALTOS | 38303,0 |
|---|---|
| VIDAS INFINITAS | 40733,0 |
| NUMERO DE VIDAS (1-255) VIDAS INFINITAS · | 45480,N 49917,0 |
| VIDAS INFINITAS FASE 1 VIDAS INFINITAS FASE 2 | 54216,0 57606,0 |
| CUALQUIER PUNTUACION SIRVE CUALQUIER RANGO SIRVE ENERGIA INFINITA INMUNE A TODO JUEGO RAPIDO NO LIMITA VIDAS EXTRAS NUMERO DE VIDAS PANTALLA INICIAL VIDAS INFINITAS | 54847,0 54848,0 54803,0 49834,60 49820,201 60930,201 649345,0 57384,N 57360,N 49744,0 |
| | VIDAS INFINITAS NUMERO DE VIDAS (1-255) VIDAS INFINITAS VIDAS INFINITAS FASE 1 VIDAS INFINITAS FASE 2 CUALQUIER PUNTUACION SIRVE CUALQUIER RANGO SIRVE ENERGIA INFINITA INMUNE A TODO JUEGO RAPIDO NO LIMITA VIDAS EXTRAS NUMERO DE VIDAS |



PHANTOM CLUB

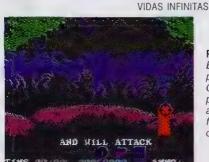
Sólo un superhéroe como tú puede conseguir que tus compañeros de aventuras regresen al camino del bien.



| PHANTOMAS . | ABRE CAJA FUERTE ATRAVIESA PAREDES ENERGIA INFINITA FLECHAS INMUNE A MANO Y FLECHAS PASAR DE LA BOLA QUITA BICHOS QUITA BICHOS DEL SUELO | 46790,191 52290,0 44819,0 26781,201 45126,195 45127,16 45128,175 48370,0 25095,201 28053,201 |
|----------------|---|---|
| PHANTOMAS II | CAMBIA EL COLOR DE OBJETOS INMUNIDAD QUITA RAYOS | 55229,2 28404,0 27710,201 |
| PIJAMARAMA | VIDAS INFINITAS | 46858,0 |
| PINBALL | BOLAS INFINITAS | 31566,0 |
| PINBALL WIZARD | NUMERO DE BOLAS (1-255) VIDAS INFINITAS | 45566,N 48182,0 |



| PIPPO | NUMERO DE VIDAS PASTILLAS A MONTONES PASTILLAS CONTINUAMENTE VIDAS A SUMAR EXTRA VIDAS INFINITAS | 26920,N 41509,0 39957,60 27719,N 27529,0 27532,0 |
|----------------|--|---|
| PLATOON FASE 1 | INMORTAL | 31268,1 33147,20 |
| | NO GASTAR BALAS | 31093,20 |
| PLATOON FASE 2 | NO GASTAR GRANADAS INMORTAL | 31137,1 29983,1 |
| TENTOON TROE E | WWW.OTT/YE | 30617,1 |
| | | 31725,1 33986,1 |
| | NO GASTAR BALAS | 31145,2 |
| PLATOON FASE 3 | INMORTAL | 33063,20 |
| | MUNICION ILIMITADA | 33102,1 30103,1 |
| | in order to be a second to be a seco | 30984,1 |
| | NO PASA EL TIEMPO | 29426,0 |
| POGO | NUMERO DE VIDAS | 51550.9 |

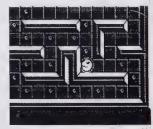


PLATOON

Basado en la exitosa pelicula de Oliver Stone, Ocean lleva a la pantalla un complejo arcade que sigue fielmente el argumento original del filme.



| POPEYE | AMORMETRO FIJO INFINITAS VIDAS NUMERO DE CORAZONES (1-255) | 26224,0 30057,195 26095,N |
|---------------|--|---|
| PREDATOR | DISPAROS ILIMITADOS GRANADAS INFINITAS INMUNIDAD TIEMPO ILIMITADO | 39549,209 36141,0 39409,201 39434,201 39801,0 |
| PROFANATION | ANDAR HACIA ATRAS ATRAVESAR LAS PAREDES ELIMINA BICHOS FACILITA EL JUEGO IMMUNIDAD PERSONAJE A CAMARA LENTA PODEMOS ANDAR POR EL AIRE SALTO MUCHO MAS RAPIDO VIDAS INFINITAS | 44586,201 44805,201 45877,201 47684,0 47672,201 41587,201 45318,201 44787,201 47693,0 |
| PROHIBITION . | INFINITAS VIDAS MUNICION INFINITA NUMERO DE VIDAS PERDER BARRERA RAPIDAMENTE TIEMPO INFINITO | 25422,33 26372,201 25073,N 25099,0 30320,55 30322,212 |



PSSST

| PSYTRON | FUEL INFINITO VIDAS INFINITAS | 28625,0 28626,0 41098,17 41099,2 41100,1 41101.0 |
|--|--|---|
| PUD PUD | INFINITAS VIDAS | 49287,0 |
| PULSATOR | FACIL DE LIBERAR A PULSIES | 35677,189 |
| PUSH OFF | VIDAS INFINITAS | 26862,167 27136,0 |
| PYJAMARAMA | INFINITAS VIDAS | 48658,0 |
| PYRACURSE | INMUNIDAD | 33450,201 |
| PYRAMID | ENERGIA INFINITA INDESTRUCTIBLE TIEMPO INFINITO | 44685,0 37957,201 45036,128 |
| March College California Charter and Street Acade and addition | Management and tradition of the first and the second second second | |

VIDAS INFINITAS



PYJAMARAMA

Inició la serie protagonizada por «Wally»; en él nuestro protagonista debe intentar salir de una horrible pesadilla.

24934,0 24983,0 24986.0





RAMBO

En plena guerra del Vietnam, sólo un héroe como Rambo es capaz de sobrevivir.

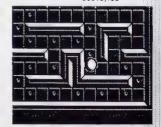
QUARTET

RAMBO RAMON RODRIGUEZ ENEMIGOS INMOVILES INMUNE A ENEM.,LIDER NO NO SALEN ENEM. POR PUERTAS VIDAS INFINITAS FACILITA JUEGO

INMUNIDAD A LO DEMAS
INMUNIDAD LLAMAS,GUARD.ESTR
NO PIERDES VIDAS COLUMBIA
NUMERO DE VIDAS
NUMERO DE VIDAS (1-255)
VIDAS INFINITAS

59207,201 58140,201 57658.0 38841,24 24256,170 24467,201 60601,166 61030,126

> 59929,N 55323,N 60011,0 60012,0 60013,195



RANARAMA

DEDIED

| 000000550 | TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS |
|-----------|---|
| | ENEMIGOS COBA INMUNIDAD PASAR DE FASE |
| RENEGADE | ACUMULACION [|
| | TIEMPO INFINITO |
| KED CED | ENERGIA INFINIT. QUITAR ESCENA RECOLECCION |

55014.33 ENERGIA II IMITADA 57427.0 FACILITA JUEGO 33969.234

INMORTAL SUPERDISPARO TIEMPO ILIMITADO

56323.33 51529.0 30506.153

57649,0

31926,201

31968.201

33667.62 33668.0 33669.0 32352.0 32610.0 37285.0

37424.0

36066,195 34427,201 37372.0 40345.201

20THIMIM DO DE CAIDA

AUTOMATICA

DE CADAVERES

ARDES

41045.0 41148,195

RED LED

Una compleja estructura laberíntica a distintas alturas es el difícil recorrido por el que debemos guiar a nuestra oronda orotagonista antes de que se acabe el tiempo establecido para cada nivel.



35650,152

35651,26



REVOLUTION

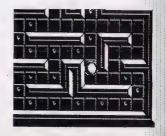
REX HARD

La búsqueda del Templo del Sol es el objetivo de nuestro protagonista, pero los indígenas están dispuestos a impedirselo.

| REX HARD | DISPAROS INFINITOS | 28054,201 |
|-------------|--------------------------|---------------------|
| | NO HACE FALTA SOL | 26575,1 26575,24 |
| | TIEMPO INFINITO | 46016,150 |
| | VIDA INFINITA | 27936,201 |
| ROAD RUNNER | NUNCA SE ACABA LA COMIDA | 39140,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 40806,0 |

INFINITAS VIDAS

VIDAS INFINITAS



| ROBIN | OF TH | ᄩ | WOOD |
|-------|-------|---|------|

INFINITAS VIDAS PARA DAR ARMAS VIDAS INFINITAS 49898,0 57136,0 48690,0 49898,201

ROCMAN

ABRE PASOS SECRETOS
ACABA CON UNA COPA
ACABAR SIN ESCUDO
ELIMINA MONSTRUOS
INMORTALIDAD
NO LLAVE ESPECIAL
NO NECESITA LLAVE
PASAR DE LOS GUARDIANES
QUITAR OTRA TRAMPA
QUITAR TRAMPA CUEVA
VIDAS INFINITAS

38659,201 33090,100 33085,138 37910,201 37100,201 36195,100 36478,0 36360,200 58998,204 58413,79

ROGUE TROOPER

65535 BALAS

32847,255 32848,255

37200.0

BALAS INFINITAS VIDAS INFINITAS 32848,255 35091,0 30924,0

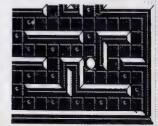


ROGUE TROOPER

El planeta Terra Nu arrasado por un invierno nuclear es el escenario en el que nuestro particular mercenario deberá vengar la muerte de tres de sus compañeros.



| ROLLER COASTER | INMUNIDAD VIDAS INFÍNITAS | 36056,195 36500,201 36868,1 38335,201 38390,201 36594,0 36595,0 36596,0 |
|-----------------|---|--|
| ROLLING THUNDER | ENERGIA INFINITA NUMERO DE VIDAS (1-203) SIN ENEMIGOS TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS | 39988,201 38844,N 48444,201 40055,201 39792,0 |
| RUPERT | FACILITA EL JUEGO | 46374,0 |
| RYGAR | SALTAR SOBRE LAS MONTAÑAS | 51401,201 |
| SABOTEUR | SIN ENEMIGOS SIN PERROS VIDAS INFINITAS | 42036,201 40004,201 29893,255 |
| SABOTEUR II | ENERGIA ENERGIA INFINITA TIEMPO TIEMPO INFINITO | 61340,201 35412,127 37122,0 61382,127 |



| | • | |
|------------|------------------------|-----------|
| SABRE WULF | ABRE PUERTAS | 25602,255 |
| | | 25640,255 |
| | | 25641,255 |
| | ATRAVIESA SELVA | 47132,54 |
| * • | INMUNE A ENEMIGOS | 43777,54 |
| | NO LIMITA VIDAS EXTRAS | 41725,255 |
| | ROMPE MUROS DE PIEDRA | 25642,255 |
| | | 25643,255 |
| | | 25644,255 |
| | VIDAS INFINITAS | 43575,255 |
| | | |



SAIMAZOOM

SAIMAZOON

El programa que junto con «Babaliba» lanzó a la fama a Dinamic; en él debíamos encontrar los sacos del café.

48768.0

| TIEMPO INFINITO | 48554,0 |
|----------------------|---|
| VIDAS INFINITAS | 49027,0 |
| ENEMIGOS INVISIBLES | 42608,201 |
| NO BORRA LA NAVE | 42327,201 |
| TE MUESTRA EL CAMINO | 40649,201 |
| | ENEMIGOS INVISIBLES NO BORRA LA NAVE |

AGUA INFINITA

SAMANTHA FOX VERLA SIN MUCHA ROPA 26758,0





SCEPTRE OF BAGDAD

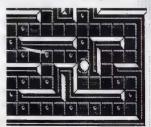
Una videoaventura de Mastertronic en la que miles de objetos se empeñarán en ponernos las cosas mucho más difíciles.

| SARACEN | NUMERO DE VIDAS | 24722,N |
|-------------------|------------------------------|-----------|
| | VIDAS INFINITAS | 30031,0 |
| | | 30066,0 |
| SCEPTRE OF BAGDAD | TIEMPO INFINITO | 59858,0 |
| SCOOBY DOO | COMPLETAR FASE 1 VER OTRAS | 28580,201 |
| | INMUNIDAD | 29479,0 |
| | SIEMPRE EN LA MISMA FASE | 32095,201 |
| | SIN ENEMIGOS | 28408,201 |
| | SIN MUSICA | 38144,201 |
| | SOLO FANTASMAS COMO ENEMIGOS | 30129,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 29614,0 |
| | | 64028.252 |

SCUBA DIVE

FACILITA EL JUEGO

55711,255



SENTINEL, THE

SHOCKWAY RIDER

SGRIZAM

SHADOW SKIMMER ENERGIA Y TIEMPO INFINITOS 54083.201 NUMERO DE VIDAS 47827.N NUMERO DE VIDAS PARTIDA 1 48444 N **QUITA ENEMIGOS** 49339.201 LINA VIDA MAS CUANDO TE MATE 53872.52 VIDAS INFINITAS 53871.0 53873,24 44838.0 SHAO LIN'S ROAD 49331.47 49841.0

MAS ENEMIGOS

VIDAS INFINITAS

NUMERO DE VIDAS (1-255) SIN ENEM EN FASE 1

ESCAPAR DEL CENTINELA

VIDAS INFINITAS

CON SOLO UN PASO OTRO NIVEL



SHOCKWAY RIDER

Una original pista de patinaje en la que los tropezones provocados y los ladrillazos suelen ser más frecuentes de lo habitual en este tipo de carreras.

37389.201

30996.5

29519,0 29534.0

46225.0

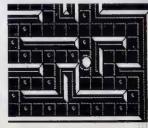
52333.N

52599.201

50691,0 50692.0



| SHORT CIRCUIT | INMUNE A BACHES MAS ENEMIGOS SIN ENEMIGOS | 36485,201 37901,0 37901,201 |
|---------------|---|--|
| SHUTTLE SHOCK | VIDAS INFINITAS | 27436,0 |
| SIDEWIZE | NUMERO DE VIDAS | 36538,N |
| SIGMA 7 | VIDAS INFINITAS | 58851,1 58852.0 |
| SIR FRED | ATRAVESAR TODO ESPADACHIN VIDAS INFINITAS | 37609,201 26662,0 46647,201 46867,201 |
| SIR LANCELOT | INMUNIDAD | 23698,0 23704,0 23984,0 |
| | RAPIDO VIDAS INFINITAS | 23705,0 23892,0 23893,0 |
| SKOOL DAZE | FACILITA EL JUEGO | 30263,0 32773,128 63468,0 |



SLAP FIGHT

ALGUNOS ENEMIGOS NO DISPARA ENEMIGOS COMPLETAN CAMINO ENEMIGOS FUERA ENEMIGOS NO DISPARAN

ENEM.NO DISPARAN.NAVES 8 SI INMORTAL INMUNE A DISPAROS ENEMIGOS INMUNIDAD TOTAL LA NAVE GRANDE NO DISPARA NO COGER ESTRELLAS NO DISPARAS NO SALE DECORADO,SOLO NAVES

NUMERO DE VIDAS SHIELD DE LARGA DURACION

VIDAS INFINITAS



57034.0

50565,201

50703.201

48126,201 56789.33

56627 201

51292.201

57361,201

48230,201 48872.0

48456.N

51251,0 51254.0

52899.0

49532.0

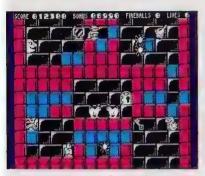
49252,0 57175,201



SLAP FIGHT

Conversión de la máquina recreativa del mismo nombre en la que nuestra nave aumentaba su potencia armamentística al ir eliminando a los diferentes enemigos.





SOLOMON'S KEY

El tesoro del rey Salomón entra en el mundo del software y sólo una llave nos permitirá conocer sus secretos.

| 50 | LOM | 2 NIC | NE. | Y |
|----|-----|-------|-----|---|
| | | | | |
| | | | | |

NUMERO DE VIDAS TIEMPO INFINITO 37663,N 37990,0

VIDAS INFINITAS

37991,0 49344.0

SORCERY

INMUNE A ENEMIGOS

49758,201

SPACE HARRIER

NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS 41499,N 46551,0



| SPELLBOUND | TIEMPO INFINITO | 55066,0 55070,0 55071,0 55072.0 |
|--------------|---|--|
| SPIKY HAROLD | INMUNE INMUNIDAD NUMERO DE VIDAS (1-128) TIEMPO INFINITO | 34808,24 36121,201 34560,N 37043,175 37048,175 |
| | VIDAS INFINITAS | 34813,0 |
| SPINDIZZY | ATRAVIESA MUROS | 52233,0 52701,0 -54128,201 56475,0 65140,0 65141,133 65148,81 65149,0 |
| SPIRITS | ENERGIA INFINITA INMUNIDAD NUMERO DE VIDAS | 51453,0 48025,50 49688,N |

VIDAS INFINITAS



SPIRITS

Un aprendiz de mago se ve envuelto en un peligroso asunto de princesas, hechizos y demás zarandajas mágicas.





STAINLESS STEEL

Demuestra tus habilidades como conductor en carreteras infestadas de enemigos de la ley.

| SPL | ITTI | NG | IMAG | ES |
|-----|------|----|------|----|
| | | | | |

54399,167 64590.0

VIDAS INFINITAS

54422,0 59850.0

STAINLESS STEEL

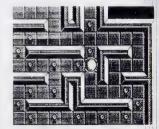
BOMBAS INFINITAS BONOS INFINITOS INFINITA ENERGIA INMUNE A TODO VIDAS INFINITAS 48569,201 44893.0

48653,0 46781,201 40702,0

46950,0 46951,195

VIDAS Y FUEL INFINITO

46781,201



STAINLESS STELL

54499,201

STAR FIREBIRDS

VIDAS INFINITAS

48875,68 48876.0

STAR WARS

ESCUDOS INFINITOS

45268,0

STARGLIDER

INFINITOS MISILES
TIEMPO INFINITO

54421,0 54450,0

25414.N

41028.N

41208.N

35136.0

42604.201



STAR WARS

Un programa espacial basado en la película de George Lucas en el que deberás destruir la Estrella de la Muerte.

| STARION | NAVES INFINITAS | 46600,0 |
|-----------|---------------------------|-------------------------------|
| STARQUAKE | ACCESO AUTORIZADO SIEMPRE | 55094,0 55095,0 55096,0 |
| | DESAPARECEN LOS ENEMIGOS | 40956,20 |

NUMERO DE VIDAS (1-99) SIN TRAMPAS DE CUERNOS VELOCIDAD DE LOS ENEMIGOS VELOCIDAD VARIABLE (1-15) VIDAS INFINITAS

| STREET HAWK | ACELERACION INSTANTANEA BALAS INFINITAS CHASIS DE ACERO | 38607,62 38132,0 38899,0 39910,0 |
|-------------|---|---|
| | | 40623,0 |
| | DISPARO | 38932,0 |
| | FRENO INSTANTANEO | 38587,0 |
| | HIPERPROPULSION | 35969,0 |
| | MOTOR DE AIRE | 34229,0 |
| | NO BAJA FUEL | 35029,0 |
| | NO BAJA POWER | 39699,0 |
| | | 39710,0 |
| | | 41423,0 |
| | NO GASTA DISPARO | 38932,0 |
| | NO GASTA HIPERPROPULSION | 35969,0 |
| | NO SUBE TEMPERATURA | 37245,0 |
| | SERVOFRENO | 37787,0 |
| | SUPER REACTOR | 36445,0 |
| | TEMPERATURA | 37245,0 |
| | TURBO ILIMITADO | 35169,0 |
| | | |

SUPER SPRINT



CLASIFICADO PARA SIGUIEN.TE 49358,201

SURVIVOR MUNICION INFINITA 36048.0 PARA LLEGAR AL FINAL 29341.71 SOLO UNA VAINA ES NECESARIA 29337,71 VIDAS INFINITAS 37735.0 SWEEVO'S WORLD 255 VIDAS EXTRAS 37008.205

TANK VIDAS INFINITAS 30209,0

TAPPER FACILITA JUEGO 40185,195 40186,180 59626.0

> 59627.0 59628.0 SER UN BUEN CANTINERO 40187.156

ELIMINA A LOS NATIVOS 52549.0 52550.0 ELIMINA AGUJEROS GRANDES 52657,0

> 52658.0 NO CAER A AGUJEROS PEQUEÑOS 51032.195 VIDAS INFINITAS

51002,127 51185,127



TARZAN

SURVIVOR

Una cariñosa mamá alien debe recorrer una nave espacial para depositar los huevos en los que se encuentran sus futuras criaturitas En el camino mucha acción y miles de enemiaos.



33462.N



TEMPEST

TEMPEST

Un arcade de gráficos vectoriales con un altísimo grado de dificultad y de adicción.

| IEMIFEST | VIDAS INFINITAS JUGADOR 1 | 33537,0 33567,0 |
|----------|---------------------------|--------------------|
| | VIDAS INFINITAS JUGADOR 2 | 33610,0 |
| TERMINUS | ENERGIA INFINITA | 45583,0 47023,0 |

NUMERO DE VIDAS (1-255).



TERRA CRESTA

COMIENZAS EN OTRA ZONA DESAPARECEN ALGUNOS BICHOS

ENEMIGOS NO DISPARAN

INMUNIDAD

40000,201 39085,201 40884,201

38205,62 38206,100

38207,0 38208,0 38222,201

INMUNIDAD NAVE COMPLETA

44504,62 44505,9 44506,0 44507.0

40884,201

NO TE DISPARAN LOS ENEMIGOS VIDAS INFINITAS

VIDAS SEGUN MATAS ENEMIGOS

37799,127 40426,0

THANATOS

ENERGIA INFINITA

52745,201

THE BIRDS AND THE BEES

NUMERO DE VIDAS (1-255)

37852,N



THING BOUNCES BACK

Un vertiginoso muelle es el protagonista de un complejo arcade en el que la rapidez de reflejos es lo único imprescindible.





THROUGH THE TRAP DOOR

Una nueva aventura del simpático Berk que por fin se ha decidido a atravesar la puerta en la que finalizó su primera incursión en el mundo del software.

| THING | BOUNCES | BACK | |
|-------|---------|------|--|
| | | | |

JUEGO MAS LENTO

38178.251 38179,118 38180,118 38181,118

SIN ENEMIGOS SOLO UNA VIDA VIDAS INFINITAS

41000.201 38179.5 38195.5

THREE WEEKS IN PARADISE

INFINITAS VIDAS

50027.201

THROUGH THE TRAP DOOR

INMUNE A ENEMIGOS INMUNIDAD

SIN FFECTOS SONOROS SIN ENEMIGOS EN FASE 3 VER FINAL DEL JUEGO

VIDAS INFINITAS

53723,201 53730,201 59725,201 39137.201

34589.24 47492.0



THRUST II

THUNDERCATS

INFINITAS VIDAS NUMERO DE VIDAS

ELIMINA ENEMIGOS IMMUNIDAD EXCEPTO LAGUNAS JUEGO SIN ENEMIGOS-JUEGO SIN SONIDO LLEVAR SIEMPRE LA NAVE 34200,0 33996,N

34680,195 34023,201 31474,201 25398,201 29333,0 29334,0 29335,0 29746,0

29889,1 29921,0 30438,2 30439,0 30440.0

30484,2 30485,0 30486.0

30571,2 30572,0

30573,0 32752,0

34107,0 34504,195 29228,N

31384,154 31385,122

25477,195 29492,255 31403.0

31404,195 38941,60 38941,0



THUNDERCATS

Un sensacional arcade de Elite en el que nuestra espada será el único arma aliada contra los variados enemigos que nos acompañarán en nuestro recorrido.

TOMMY

NO DESAPARECEN BALDOSAS NUMERO DE VIDAS OPORTUNIDADES INFINITAS

PASAR FASES SIN JUGAR VIDAS EXTRAS SIN LIMITE VIDAS INFINITAS

AUMENTA EL DINERO Y VIDAS VIDAS INFINITAS



33182,1



TORNADO LOW LEVEL

TRAILBLAZER

Un balón como protagonista de un arcade en el que se pondrá a prueba la velocidad de tus reflejos.

| | FUEL. | 33828,0 |
|-------------|-------------------------|-----------|
| | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 30437,N |
| | SUBIDA INSTANTANEA | 33131,0 |
| | TIEMPO INFINITO | 33807,0 |
| | VIDAS INFINITAS | 35006,0 |
| TRAILBLAZER | NUMERO DE VIDAS (1-255) | 30822,N |
| | TIEMPO INFINITO | 32741,62 |
| | | 32742,0 |
| | | 32743,0 |
| TRANSMUTER | INMUNIDAD | 28944,201 |
| | VIDAS INFINITAS | 28737,0 |
| | | 28738,0 |
| | | 28878,0 |

BAJADA LENTA



TRANTOR

| MARTON | SIN ENEMIGOS TIEMPO INFINITO | 54236,0 52514,0 56628,0 |
|----------|--|-------------------------------|
| TRANZ AM | JUEGO MAS DIFICIL JUEGO RAPIDO MAS DIFICIL | 28610,0 27398,0 28573.0 |
| | VIDAS INFINITAS | 25946,0 |



TRANTOR

El protagonista debe encontrar y desactivar el ordenador central de una base antes de que ésta se autodestruya.

| TRAP | | 39554,0 |
|-----------------|--|--|
| TREASURE ISLAND | VIDAS INFINITAS | 59669,0 60127,0 61143,0 |
| TRIAXOS | DINAMITA INFINITA DISPARO INFINITO TIEMPO INFINITO | 61282,0 34288,0 38116,0 31724,0 |
| TUJAD | ENERGIA INFINITA | 27188,200 |



63155.0



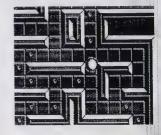
TUNELES MARCIANOS

TWO ON TWO

El primer simulador de baloncesto que incorporaba la posibilidad de utilizar diferentes estrategias de juego.

| TONELES MANCIANOS | VIDAG INI INITAG | 00100,0 |
|-------------------|--|---|
| TURBO SPRIT | NUMERO DE VIDAS (49-74) VIDAS INFINITAS | 64250,N 29893,0 |
| TUTANKHAMUN | NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS | 27279,100 27783,0 |
| TWO ON TWO | A= VALOR DEL PALMEO B= VALOR DE UN TIRO LIBRE C= VALOR DE UN TIRO NORMAL D= VALOR DE UN TIRO DE 6,25 EL EQUIPO CONT.NO SUMA PUNT NO SUMA FALTAS PERSONALES | 45861,A 55832,B 53781,C 53781,D 53585,0 53586,0 48819,0 |

VIDAS INFINITAS



ULTIMA RATIO N=NUMERO DE VIDAS 49989,N VIDAS INFINITAS 55062,0

 UNDERWURLDE
 QUITAR MOSTRUOS
 45019,201

 VIDAS EXTRAS
 36981,120

 VIDAS INFINITAS
 59376.0

 URIDIUM
 ATERRIZAJE MAS FACIL
 32567,0

 ATRAVIESA LAS VALLAS
 34902,201

 DESAPARECEN LOS ENEMIGOS
 31331,195

 DISPARO
 43863,4

 VIDAS INFINITAS
 31307,201

35403,201

VIDEO POOL BOLAS INFINITAS 38753,0

WAR VIDAS INFINITAS 37033,0 38394,0

WAY OF THE EXPLODING FACILITA JUEGO 44339,255



URIDIUM

Los arcades de naves se revolucionaron tras este fantástico éxito de Hewson, en el que matar es el único objetivo.



51847,7



WHO DARES WINS II

WHOPPER CHASE

Una hamburguesa se ha colado en nuestro ordenador y los demás personajes del juego están dispuestos a comer.

| | NUMERO DE GRANADAS (1-255) NUMERO DE VIDAS (1-255) VIDAS INFINITAS | 49748,N 49743,N 50833,0 | |
|---------------|--|---------------------------------|--|
| WHOPPER CHASE | NUMERO DE VIDAS PARACAIDAS ACABAR JUEGO VIDAS INFINITAS | 60174,N 60151,23 62367,60 | |
| WIZBALL | INMUNIDAD NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS | 48254,0 28054,N 37016,0 | |

BOMBAS INFINITAS



| WOLFAN | INMUNIDAD NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS | 31273,0 25637,N 25862,0 |
|------------|---|---|
| WONDER BOY | ANDAR POR EL AIRE NIVEL INICIAL (1-2) NUMERO DE VIDAS (1-255) VIDAS INFINITAS WONDER ANDA POR EL AIRE | 36855,201 33353,N 34049,N 34632,0 36855,201 |
| XECUTOR | INMUNIDAD JUGADOR 1 INMUNIDAD JUGADOR 2 | 47216,201 47320,201 |
| XEVIOUS | NO DISPARA BOMBAS NUMERO DE VIDAS | 35287,0 53591,62 53592,N |
| | QUITA ENEMIGOS MOVILES TIRO DOBLE MAS BOMBA | 35352,0 55151,62 55152,0 55153,0 |



XECUTOR

Uno de esos juegos que te dejan insensible el dedo, destrozado el teclado y probablemente el joystick partido.





YOGI BEAR

Los protagonistas de cientos de películas de dibujos animados llegan a la pequeña pantalla. Boo-Boo, el inseparable compañero de Yogi, ha sido capturado por un cazador; Yogi intentará rescatarle por todos los medios.

| ERGIA INFINITA | 38904.0 |
|--|---|
| | 38925,0 38978,201 |
| IUNE A TODO,PESCADORES NO GO SIN ENEMIGOS ERTE RAPIDA IMPRIME AL OSO MERO DE VIDAS MPO INFINITO AS INFINITAS | 36262,201 43701,201 38893,0 45226,201 34365,N 38557,0 34900.0 |
| | GO SIN ENEMIGOS ERTE RAPIDA IMPRIME AL OSO MERO DE VIDAS MPO INFINITO |





ZAXXON

Una de las conversiones más históricas, en la que deberemos superar una serie de niveles con multitud de obstáculos y enemigos.

| ZAXXON | FACILITAR EL JUEGO NUMERO DE VIDAS (1-99) | 48825,255 32961,N |
|---------|--|----------------------|
| ZIP ZAP | ENERGIA INFINITA | 54065,0 |
| ZOOM | VIDAS INFINITAS | 24743,0 |

ZUB DESAPARECEN LOS ENEMIGOS 37473,201



ZUB

Un androide debe recorrer un complejo sistema de comunicaciones entre los diferentes satélites de la galaxia, sólo tú puedes ayudarle.

32692.0



| 7VI | 118 | DС |
|-----|-----|----|
| ZYI | NN. | - |

ZYTHUM

DISPARA SOLO ENEMIGOS NO DISPARAN INMUNE A TODO

NUMERO DE VIDAS RECOGIDA AUTOM, DEL FUEL

VIDAS INFINITAS

BOMBAS INFINITAS

NUMERO DE BOMBAS NUMERO DE VIDAS

TODAS LAS FASES SON MONTAÑA 54727,201 VIDAS INFINITAS 54789.0

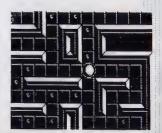
39376,196 41255,32

39739,201 45001,N

> 41475,32 45314,201

51269,62 51270,5 51274,0





La relación de juegos, clasificada por ordenador v nombre, que presentamos a continuación, facilita la localización de cargadores, mapas, niveles, planos, etc.

publicados en la revista MICROMANÍA.

Cada nombre va seguido del número de la revista y la página que contiene la información que se indica -por ejemplo mapa, fases, etc. -. Si no se concreta ninguna, es que la información contenida en esa revista se refiere a cómo completar el juego y, probablemente al cargador de vidas infinitas.

La letra "E" que aparece en ocasiones, se refiere a

los números Especiales.



PARA MÁS INFORMACIÓN... AMSTRAD

| AINOITIA | | | • |
|--|----------|-----------|------------|
| TITULO | NUA | LPA | G. |
| 007 ALTA TENSION 3 LUCES DE GLAURUNG 720 | 28 | 46 | |
| 3 LUCES DE GLAURUNG | E-2 | | |
| | 33 | 81 | |
| AIRWOLF | 11 | 62 | MAPA |
| ALIEN B | 5 31 | 102 77 | MAPA |
| AMAUROTE | 21 | 71 | MAPA |
| ANTIRIAD ARKANOID | 24 | 73 | |
| ARKANOID REVENGE OF DOH | 35 | 96 | FASES |
| ARMY MOVES | 21 | 62 | 1,1000 |
| ARMY MOVES | 27 | 74 | |
| ARMY MOVES (VERSION DISCO) | 34 | 97 | |
| ASTERIX Y EL CALDERO MAGICO | 20 | | |
| AUF WIEDERSEHEN, MONTY | 25 | 60 | |
| AVENGER | 19 | 48 | |
| BASIL THE GREAT MOUSE DETECTIVE | 34 | m | MAPA |
| BATMAN | 17 12 | 62 42 | |
| BATTLE OF THE PLANETS | 35 | | |
| BATTY SOMB JACK | 15 | | |
| BOULDER DASH | 11 | | |
| BRAVESTARR | 34 | | PLANO |
| BRIAN BLOODAXE | 10 | 50 | |
| SUBBLER | 29 | | |
| BUGGY BOY | 34 | | PLANO |
| CAMELOT | 17 | 70 | |
| CAULDRON II | 16 | | am in the |
| CENTURIONS | 31 | | NIVELES |
| CID, EL COBRA | 23 | | MACA |
| CODENAME MAT II | 13 | 66 | |
| COMBAT SCHOOL | 31 | | |
| COMMANDO | 15 | 36 | |
| CURSE OF SHERWOOD, THE | 26 | 72 | |
| CHUCKIE EGG | 13 | | |
| DAN DARE | 19 | 66 | MAPA |
| DEATH PIT | 6 | 60 | |
| DEFLEKTOR | 35 30 | 88 84 | MAPA-COMIC |
| DESPERADO DEVIL'S CROW | 90 | 84 | MALA-COMIC |
| DEVICS CHOW | 9 | 00 | |

28 MAPA

34

19 51

62 MAPA

70

DRAGON'S LAIR

DUN DARACH DYNAMITE DAN II

ENDURO RACER EQUINOX

FIFTH QUADRANT, THE

DUET

EXOLON

FIRELORD

FLUNKY FLYING SHARK FROST BYTE GAME OVER GAUNTLET GAUNTLET II GHOSTS'N GOBLINS GHOULS GOODY

| TITULO | NUI | M.P. | AG |
|-----------------------|-----|------|---------|
| GREMLINS | E-1 | 22 | PLANO |
| GRYZOR | | 60 | FASES |
| GYROSCOPE | | 29 | |
| HEAD OVER HEELS | | 64 | MAPA |
| HERBERT'S DUMMY RUN | | 46 | |
| HI RISE | | 20 | |
| HYBRID | | 78 | |
| HYDROFOOL | | 37 | |
| IKARI WARRIORS | | 40 | |
| IKARI WARRIORS | | 54 | MAPA |
| IMPOSSABALL_ | | 54 | MAPA |
| INDIANA JONES | | 92 | |
| INSIDE OUTING | | 64 | MAPA |
| INTO THE EAGLE'S NEST | | 68 | |
| JACK THE NIPPER | | | MAPA |
| JACK THE NIPPER II | 32 | 37 | |
| KINETIK | 27 | 37 | |
| KNIGHT LORE | 7 | 41 | |
| KUN-FU MASTER | | | |
| LIGHT FORCE | | | |
| LIVINGSTONE, SUPONGO | | 77 | |
| MAG MAX | 25 | 82 | |
| MANIC MINER | 3 | 62 | DI ANIO |
| MASK | | 78 | PLANO |
| MASTERS DEL UNIVERSO | 33 | 62 | PLANO |
| MERCENARIO | 14 | 66 | |
| MERMAID MADNESS | 19 | 70 | |
| MIAMI VICE | 18 | 78 | MAPA |
| NEMESIS | 25 | 48 | |
| NIGHT SHADE | 10 | 71 | E40CD |
| NORTH STAR | 35 | 78 | FASES |
| OUT RUN | 32 | 25 | |
| PALITRON | 25 | 74 | MAPA |



| TITULO | . NU | M P | AG_ |
|---------------------|--------|-----|-------|
| PANORAMA PARA MATAR | E-1 | 4 | |
| PAPERBOY | 29 | 54 | |
| PHANTIS | 30 | 68 | MAPA |
| PHANTOM CLUB | 32 | 54 | |
| PREDATOR | 34 | 14 | FASES |
| RANARAMA | 25 | 76 | |
| RASPUTIN | 16 | 66 | |
| RENEGADE | 29 | 86 | |
| ROCKY HORROR SHOW | 8 5 | 52 | |
| ROLAND IN TIME | 5 | 58 | PLANO |
| SABOTEUR | 14 | 62 | |
| SABOTEUR II | 24 | 54 | |
| SABRE WULF | E-1 | 50 | |
| SHORT CIRCUIT | 22 | 66 | MAPA |
| SIR FRED | - 11 | 51 | PLANO |
| SORCERY | 13 | 62 | PLANO |
| SPINDIZZY | 17 | 71 | |
| SPIRITS | 24 | 68 | |
| SPY VS SPY | В | 56 | |
| STAR WARS | 34 | 98 | |

| TITULO | NUM | PAG |
|--------------------------------|-------|-----------|
| STAROUST | 31 5 | 4 2 FASES |
| STARDUST | 33 8 | 4 |
| STARQUAKE | 15 3 | 7 |
| STARSTRIKE | 13 7 | |
| STREET HAWK | 19 6 | 2 |
| SURVIVOR | 29 9 | 2 |
| SWEEVO'S WORLD | 13 5 | 2 |
| TAIPAN | 29 6 | 5 MAPA |
| TANK | 35 1 | 08 |
| TARZAN | | 6 PLANO |
| THANATOS | 22 7 | 1 |
| THREE WEEKS IN PARADISE | 12 .4 | 1 |
| THUNDERCATS | | 3 FASES |
| TIR NA NOG | E-1 6 | 8 MAPA |
| WALLY | | 0 |
| WARLOCK | 100 4 | 0 |
| WAY OF THE EXPLODING FIST, THE | 12 4 | 3 |
| WIZBALL | | 8 |
| XEVIOUS | 23 7 | |
| ZYNAPS | 27 3 | 17 |

PARA MÁS INFORMACIÓN...

COMMODORE

| TITULO | N | M P | AG. |
|----------------------------|----|-----|---------|
| 007 ALTA TENSION | 28 | 46 | |
| 720 | 33 | 40 | MAPA |
| ACTION BIKER | 34 | 97 | |
| AMAUROTE | 31 | 77 | MAPA |
| ANTIRIAD | 20 | 56 | |
| ARKANOD | 24 | | |
| ARMY MOVES | 27 | | |
| ASTERIX | 21 | | |
| AUF WIEDERSEHEN, MONTY | 25 | 60 | |
| BLACK LAMP | 35 | 48 | MAPA |
| BLACK MAGIC | 29 | | |
| BLACKWICHE | 12 | | PLANO |
| BRAVESTARR | 34 | | PLANO |
| BRIDE OF FRANKENSTEIN, THE | 32 | 80 | |
| BUGGY BOY | 34 | 67 | PLANO |
| CAULDRON II | 16 | | |
| CENTURIONS | 31 | | NIVELES |
| COMBAT SCHOOL | 31 | 14 | |
| COMMANDO | 18 | 79 | |
| CURSE CF SHERWOOD, THE | 26 | | |
| DANDY | 24 | | |
| DEATH WISH-3 | 29 | 71 | PLANO |
| DEFLEKTOR | 35 | 88 | |
| DELTA | 25 | 65 | |
| DRAGONSKULLE | 20 | 46 | MAPA |
| DRAGON'S LAIR II | 22 | 61 | |
| EAGLES | 27 | 78 | |
| ENTOMBED | 22 | 74 | MAPA |

| FITULO | NI. | M P | AG_ |
|-------------------------------|-----|----------|-------|
| ENTOMBED | 32 | 600 | |
| XOLON | 28 | | |
| IFTH QUADRANT, THE | 34 | | MAPA |
| IREFLY | 35 | | |
| IST II | 22 | 61 | |
| YING SHARK | 34 | 50 | MAPA |
| REDDY HARDEST | 31 | | |
| SAME OVER | 31 | | |
| GAUNTLET | 24 | | |
| GAUNTLET II | 33 | | |
| BHOSTS'N GOBLINS | 19 | 84 | |
| SOONIES, THE | 14 | | |
| BREEN BERET | | 79 | PLANO |
| REMLINS | E-1 | 22 46 | PLANO |
| ERBERT'S DUMMY RUN | 32 | 78 | |
| YBRID | 32 | 96 | MAPA |
| HYSTERIA | 10 | 42 | MAPA |
| MPOSIBLE MISSION | | 107 | |
| INDIANA JONES | 35 | | MAPA |
| INSIDE OUTING | 32 | 36 | MACA |
| JACK THE NIPPER II KRAKOUT | 25 | 72 | |
| LEVIATHAN | | 76 | |
| MAG MAX | 20 | | |
| MASTERS DEL UNIVERSO | 33 | | PLANO |
| METROCROSS | 33 | | Linio |
| MIAMI VICE | 21 | 78 | |
| MONTY ON THE RUN | 19 | 64 | |



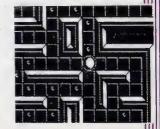
| TITULO | NUM PAG. | TITULO | NUM PAG | | |
|--|--|---|--|--|--|
| NEBLUS NONTERRAQUEOUS NOSFERATU NOSFERATU PLANTOMAS II PLATOOM PREDATOR HAMBO RASPUTIN RASTAN PED LED. PENEGADE HYGAR SABOTEUR | 33 68 MAPA 32 38 55 109 16 62 6 78 23 12 PLANO 34 14 FASES 32 62 21 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 | SHORT CIRCUIT SKOOL DAZE SLAP FIGHT SOLDMONS KEY STAFF OF KARINTH STAR WARS STIFFLIP & COMPANY SUPER ZAXXON TARZAM THOUGH STAR WEBSTA WEBSTA WEBSTA WEBSTA WESTAL XEVIOUS | 23 78 33 84 32 81 32 83 17 64 PLANO 35 107 31 62 MAPA-GUI. 13 60 21 62 23 76 30 101 58 20 58 | | |

PARA MÁS INFORMACIÓN...

MSX

| TITULO | . NU | NUM PAG | | | | |
|----------------------------|------|---------|------------|--|--|--|
| 007 ALTA TENSION | 28 | 46 | | | | |
| AFTEROIDS | 34 | 88 | MAPA | | | |
| ALE HOP | 35 | 108 | | | | |
| ALIEN 8 | | 70 | | | | |
| ARKANOID | 31 | 95 | | | | |
| , ARMY MOVES | 27 | 74 | | | | |
| AUF WIEDERSEHEN, MONTY | 25 | 60 | | | | |
| AVENGER | 21 | 76 | | | | |
| BATMAN | 20 | 56 | | | | |
| BOUNDER | 17 | 72 | | | | |
| BUBBLEA | 26 | 48 | PLANO | | | |
| CAMELOT WARRIOR | 34 | 98 | | | | |
| COLT-36 | 25 | 78 | | | | |
| CYBERUN | 21 | 77 | | | | |
| DEATH WISH-3 | 28 | 71 | PLANO | | | |
| DEATH WISH-3 | 30 | 100 | | | | |
| DESPERADO | 30 | 84 | MAPA-COMIC | | | |
| DUSTIN | 25 | 90 | | | | |
| DYNAMITE DAN II | 20 | 72 | | | | |
| FLASH GORDON | 31 | 95 | | | | |
| GOODY | 32 | 70 | | | | |
| GREAT ESCAPE, THE | 100 | | | | | |
| GREMLINS | E-1 | | PLANO | | | |
| GAUNTLET | 25 | 73 | | | | |
| GUNFRIGHT | 15 | 64 | | | | |
| HEAD OVER HEELS | 23 | | | | | |
| JACK THE NIPPER | 19 | | | | | |
| JET SET WILLY | 20 | | | | | |
| KNIGHT LORE | 13 | | | | | |
| KRAKOUT | 28 | | | | | |
| LAS TRES LUCES DE GLAURUNG | 19 | | | | | |
| MANIC MINER | 22 | | | | | |
| MARTIANOIDS | | 59 | | | | |
| MOLECULE MAN | | 76 | 111111 | | | |
| MUNDO PERDIDO, EL | 35 | | MAPA | | | |
| NIGHT SHADE | 15 | 63 | | | | |

| TITULO | NUN | 1 PA | G_ | |
|--------------|-----|------|---------|---|
| NONAMED | 27 | 73 | | |
| PENTAGRAM | 24 | 74 | | |
| PHANTIS | 32 | 82 | | |
| PHANTOMAS II | 26 | 78 | MAPA | |
| PROFANATION | 16 | 71 | | |
| SORCERY | 18 | 84 | MAPA | |
| SPIRITS | 24 | 68 | | , |
| STARDUST | 31 | 54 | 2 FASES | |
| STROMBRIGNER | 30 | 100 | | |



PARA MÁS INFORMACIÓN... SPECTRUM

| TITULO | | M.PA | G CONT | TITULO | NU. | M P | AG_CONT |
|---|-----|------|---|---|-----------|-----|---------|
| 007 ALTA TENSION | 28 | | | DEFLEKTOR DESPERADO DOUBLE TAKE DRAGON'S LAIR DRAGON'S LAIR II DUETT DUSTIN DYNAMITE DAN EL CID ENDURO RACER EQUINOX EVENYONE'S A WALLY EXPLORED THE FIFTH GUADRANT, THE FIFTH GUADRANT, THE FIFTHING WARRIOR FIREFLY FIRELORD FIST II FUNKY EVINKS SHARK FRANKIE GOES TO HOLLYWOOD | 35 | 88 | |
| 1049 | 74 | 76 | | DESPERADO | 30 | | MAPA-CO |
| | 14 | 40 | MAPA | DOUBLE TAKE | 22 | | |
| 3 LUCES DE GLAURUNG | F-2 | 42 | MAPA | DRAGONTORC | E-1 | | |
| 720 | 33 | 40 | MAPA | DRAGONIUNU | 19 | 58 | MALA |
| ABADIA DEL CRIMEN LA | 33 | 74 | MAPA | DRAGON'S LAIR | 19 | 58 | COMIC-N |
| AFTEROIDS | 24 | 90 | MAPA | DHAGON'S LAIR II | 23 | | |
| AIDWOLE | 24 | 60 | MAPA | DUET | 28 | 86 | |
| ALCHEMICT. | 5 | 26 | MALA | DUSTIN | 21 | 46 | MAPA |
| ALUTEN EVOLUTION | 3 | 50 | DI ANIO | DYNAMITE DAN | 17 | 61 | 100 |
| ALIEN EVOLUTION | 90 | 56 | PLANO | EL CID | 30 | 70 | |
| ALIEN HIGHWAY | 15 | 44 | | ENDURO RACER | 25 | 62 | |
| ALIEN 8 | 5 | 62 | MAPA | EQUINOX | 16 | 42 | |
| AMAUROTE | 31 | 76 | MAPA | EVERYONE'S A WALLY | 4 | 58 | |
| ANTIRIAD | 18 | 64 | MAPA | EXOLON THEE | 28 | 8 | |
| ARC OF YESOD | 16 | 58 | MAPA | EVIDI IÇAL | 8 | 54 | |
| ARKANOID REVENGE OF DOH | 35 | 96 | FASES | CAIDLIGHT | 20 | 50 | |
| ARMY MOVES | 27 | 74 | COMIC-MAPA | FIRM OURDAND TUE | 20 34 | 77 | |
| ASTERIX Y EL CALDEDO MACIOO | 10 | 19 | MAPA | FIFTH QUADRANT, THE | 34 | 44 | |
| ASTROCLONE | 19 | 42 | MADA | FIGHTING WARRIOR , | 8 | | |
| ATHENA | 10 | 46 | MAPA | FIREFLY | 35 | 92 | |
| ATHENA | 29 | | MAPA | FIRELORD | 18 | 70 | |
| ATIC ATAC | E-1 | 52 | PLANO | FIST II | 23 | 46 | |
| AUF WIEDERSEHEN, MONTY AUTOMANIA AVALON AVENGER BABALIBA BACK TO SKOOL | 25 | 56 | MAPA | FLUNKY | 29 | 72 | MAPA |
| AUTOMANIA | 4 | 46 | | FLYING SHARK | 34 | 50 | |
| AVALON | E-1 | 58 | MAPA | FRANKIE GOES TO HOLLYWOOD | 15 | 50 | |
| AVALON AVENGER BABALIBA BACK TO SKOOL BASIL THE GREAT MOUSE DETECTIVE BATIKAN BATTRY BATTRY BALVEST ARR BROAD STREET BURBLER CAULDEON CAULDEON CAULDEON CORDAR SARC CORMAR SARC CORMAR SARC CORMAR SCHOOL | 19 | 52 | MAPA | FINAL SHARE FOODS TO HOLLYWOOD FROM FROM THE FOOD FROM THE FOOD FOOD FOOD FOOD FROM THE GODS GOODY GREAT ESCAPE. THE GREEN BERET GREMING GOOD GOODY GREAT ESCAPE. THE GREEN BERET GREMING GOOD FOOD FOOD FROM THE GREEN BERET GREMING GOOD FOOD FROM THE GREEN GREEN GOOD FOOD FROM THE GREEN GOOD FROM THE GOOD FROM | 18 | | |
| BABALIBA | 6 | 48 | | CALBITLET | 20 | | |
| BACK TO SKOOI | 13 | 42 | MAPA | CAUNTLET | 33 | | |
| BASIL THE GREAT MOUSE DETECTIVE | 34 | 80 | MAPA | CHOSTON COUNTS | 16 | | |
| RATMAN | 15 | 50 | MAPA | GHUSTS'N GUBLINS | 16 | | |
| DATTV | 10 | 36 | MALK | GIF1 FROM THE GODS | 9 | 44 | |
| DIACKTAND | 34 | 96 | HADA | GOODY | 32 | | |
| DLACK LAMP | 35 | 48 | MAPA | GREAT ESCAPE, THE | 18 | | |
| BOUTY | 9 | 50 | | GREEN BERET | 14 | | |
| BHAVESTARR | 34 | 71 | PLANO | GREMLINS | E-1 | | |
| BROAD STREET | E-1 | 78 | MAPA | GRYZOR | 34 | | |
| BUBBLER | 26 | 48 | PLANO | GUNERIGHT | 15 | | |
| CAMELOT WARRIORS | 12 | 68 | MAPA | GUNBUMBER | 26 | | |
| CAULDRON | E-1 | 42 | MAPA | CADUCUME | E-2 | | |
| CAULDRON II | 16 | 34 | MAPA | HEAD OVER HEEL P | E-2 23 | | |
| CENTURIONS | 31 | 94 | NIVELES | HEAD OVEH HEELS | 23 | | |
| CORRA | 10 | 40 | *************************************** | HEARTLAND | E-2 | | |
| CORDAIC ARC | 19 | 96 | MADA | HEAVY ON THE MAGICK | E-2 | | |
| COMPAT COLICA: | E-2 | | MAPA | HERBERT'S DUMMY RUN | 7 | 48 | |
| COMBAT SCHOOL | 31 | 14 | | HIGHWAY ENCOUNTER | 7 | | |
| COMMANDO | 11 | 46 | | HOBBIT | E-2 | | |
| CRITICAL MASS | 8 | 48 | | HULK, THE | E-1 | | |
| CURSE OF SHERWOOD, THE | 26 | 72 | PLANO | HYBRID | 32 | | |
| CYBERUN | 13 | | MAPA | HADBOLOOI | 27 | | |
| DANDY | 20 | | MAPA | HYOTEON | 30 | | |
| DEATH WISH-3 | 29 | | PLANO | HTS IERIA | 30 | | |
| DELITITION OF THE PROPERTY OF | Ci | | LANO | IKAHI WARRIORS | 35 | | |
| | | | | IMPOSSABALL | 26 | | |
| | | | | INDIANA JONES | 30 | | |
| | | | | INFILTRATOR THE | 18 | | |

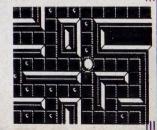


NUM PAG CONT

| TITULO | NUM | PAC | CONT |
|-----------------------|------|-----|--------|
| INSIDE OUTING | 35 | 64 | MAPA |
| INPECTOR GADGET | 26 | 68 | |
| INTO THE EAGLE'S NEST | 27 | 68 | FASES |
| JACK THE NIPPER | 17 | 54 | |
| JACK THE NIPPER II | 32 | 35 | MAPA |
| JET SET WILLY | 1 | 54 | 1000 |
| KINETIK | 27 | 46 | MAPA |
| KNIGHT LORE | 3 | 54 | |
| KOKOTONI WILF | 5 | 70 | MAPA |
| KRAKOUT | 25 | 70 | |
| MAG MAX | 25 | 50 | PLANO |
| MARIO BROSS | 35 | 108 | |
| MARSPORT | 12 | 44 | |
| MARTIANOIDS | 24 | 46 | PLANO |
| MASK | 30 | 78 | PLANO |
| MASTERS DEL UNIVERSO | 33 | 62 | PLANO |
| MATCH POINT | 5 | 54 | LEVIAO |
| MERMAID MADNESS | E-2 | 56 | MAPA |
| MISTERIO DEL NILO | 21 | 54 | MAPA |
| MONTY MOLE | 8 | 60 | MAPA |
| MONTY ON THE RUN | 11 | 58 | MAPA |
| MOVIE | E-2 | 14 | MAPA |
| MUNDO PERDIDO, EL | | 82 | |
| NEBULUS | 35 | | MAPA |
| | 33 | 68 | MAPA |
| NEMESIS | 25 | 66 | MAPA |
| NIGHT SHADE | 7 | 56 | MAPA |
| NODES OF YESOD | 7 | 60 | MAPA |
| NONAMED | 21 | 50 | MAPA |
| NORTH STAR | 35 | 78 | FASES |
| NOSFERATU | 22 | 54 | MAPA |
| NUCLEAR BOWLS | 20 | 66 | MAPA |
| OUT RUN | 32 | 12 | MAPA |
| PAPERBOY | 19 | 50 | |
| PENTAGRAM | 14 | 46 | MAPA |
| PHANTIS | 30 | 52 | MAPA |
| PHANTOM CLUB | 32 | 52 | MAPA |
| PHANTOMAS | 14 | | MAPA |
| PHANTOMAS II | 16 | 50 | MAPA |
| PLATOON | 33 | 12 | PLANO |
| PREDATOR | 34 | 12 | FASES |
| PROFANATION | 6 | 52 | |
| PYJAMARAMA | 4 | 52 | |
| PYRACURSE | - 17 | 44 | MAPA |
| RAMBO | E-1 | 36 | MAPA |
| RAMON RODRIGUEZ | 20 | | MAPA |
| RANARAMA | 23 | 50 | MAPA |
| RASTAN | 35 | 12 | |
| RED L.E.D. | 31 | 82 | PLANO |
| RENEGADE | 29 | 86 | |
| ROBIN OF THE SERWOOD | 12 | 56 | MAPA |
| | | | |

| 22 | 84 | MAPA |
|-----|---|---|
| 35 | 72 | MAPA |
| 10 | 54 | MAPA |
| 24 | 52 | MAPA |
| 2 | 54 | MAPA |
| 6 | 44 | |
| 21 | 64 | |
| 25 | 46 | PLANO |
| 26 | 44 | PLANO. |
| 11 | 51 | MAPA |
| E-2 | 20 | MAPA |
| 24 | 68 | MAPA |
| 17 | 60 | |
| 31 | 54 | 2 FASES |
| E-1 | 28 | MAPA |
| 31 | 58 | MAPA-GUIA |
| 19 | 62 | |
| 24 | 62 | COMIC-MAP |
| | | MAPA |
| 29 | 62 | MAPA |
| 22 | 70 | |
| | | MAPA |
| 32 | 84 | MAPA |
| 31 | 68 | FASES |
| | | PLANO |
| | | MAPA |
| | | MAPA |
| 22 | | MAPA |
| 2 | | |
| | | |
| | 58 | MAPA |
| | 58 | MAPA |
| 27 | 52 | FASES |
| | | |
| | 35 24 2 6 6 6 11 25 26 24 11 11 25 26 11 25 26 11 11 29 24 13 29 31 22 31 6 6 6 3 31 22 | 35 72 10 5 72 10 5 72 10 5 72 10 5 72 10 5 72 10 5 72 10 72 |

TITULO



OBSERVACIONES:

La letra N detrás de cualquier POKE significa un número cualquiera comprendido entre 0 y 255.

 En algunos programas, las ediciones inglesa y española son distintas, por lo que los POKEs apropiados para una, podrían no ser válidos para

la otra y viceversa.

 En las últimas páginas de este diccionario se encuentra una relacción de artículos y revistas donde puede recabarse más información so-

bre algunos juegos.

— Si se repasan rápidamente las páginas de este libro, en la esquina inferior derecha podrá observarse una divertida animación que es un fragmento del juego «Mad Mix Game», cedido por Topo-Soft.

Edita: HOBBY PRESS, S. A. Imprime: GRAFUR, S. A. Depósito legal: M-29.752-1988 ISBN: 84-86249-38-4 © HOBBY PRESS, S. A., 1988

